ВИДЕО-АСС Dendy

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

ИГРЫ

- THE HANT FOR RED OCTOBER
- TOM & JERRY
- ADDAMS FAMILY
- DIGGER
- VALIS III
- WORLD CUP SOCCER
- SUPER MONACO GP 2

FUN-CLUB

СУПЕРМЕНОМ МОЖЕТ БЫТЬ КАЖДЫЙ

ХИТ-ПАРАД

ДЯДЮШКА СКРУДЖ **НА ПЬЕДЕСТАЛЕ ПОЧЕТА**

ЖУРНАЛ ЭЛЕКТРОННЫХ РАЗВЛЕЧЕНИЙ

фильм и игра рождаются вместе

Малый экран вновь бросает вызов большому в год его столетнего юбилея

Ничего не страшись — ты воскреснешь!

— Я тебя убил!
— Я тебя раньше!
— Не считается! Ты его убил, когда он тебя уже два раза убил!
Так описывал известный советский писатель дворовые игры своего детства
— Ну дай поиграть, тебя уже убили
— Да ты что! У меня еще три жизни остались

Так играют наши дети сегодня И самое прекрасное в этих играх — их условность. Ты учишься, борешься, выживаешь, и при этом ты в полной безопасности Опыт приходит, а тебе ничто не грозит

Электронные игры создали особую видеомифологию XX века, которая приобщает ребенка, подростка, а порой и взрослого, к общемировой культуре через освоение различных ролевых типов поведения В одной игре надо быть ловким, в другой — хитрым, при этом — всегда внимательным и сообразительным Нужно иметь стратегическое мышление: в каком-то эпизоде не спешить вперед, а предварительно набрать побольше очков, призов, получить дополнительные жизни и уж затем двинуть дальше навстречу опасности Электронные развлечения, как, впрочем, и все игры на свете, учат детей взрослой жизни, объясняют правила многих взрослых «игр», в которых предстоит «забавляться» и «сражаться» в реальном мире Это своеобразная пропидевтика (введение) в правила приобретения и потерь взрослых «жизней» Как всякая мифология электронная игра и условна, и реальна. Но она всегда весьма поучительна и полезна. В ней, подобно многим киногероям, ты бессмертен, и, проходя через все испытания, учишься жить в том прекрасном и яростном мире, который и есть сама наша жизнь!

Demolition Man (Разрушитель)

Этот фильм стал хитом весеннего сезона в Европе Сталлоне после «Скалолаза» явился во всем великолепии в фильме-действии, жестком и напряженном, как мускулы его героя Весь фильм, где действие разворачивается в будущем, построен на удивительных спецэффектах В 1996 году самый жестокий герой криминального мира по кличке Симон взрывает здание с тридцатью заложниками Сержант Джон Спартайн (Сталлоне) не сумел предотвратить этой трагедии И Симон как преступник, и Спартайн как полицейский, совершивший служебный проступок, попадают в исправительную колонию с особым компьютерным режимом содержания (вспомним «Крепость» с Кристофером Ламбером) Клиенты тюрьмы заморожены в криоген на весь срок пребывания Тридцать шесть лет спустя Симон чудом, или дуриком, или в результате политических интриг по амнистии выходит на свободу Страна уже другая Из граждан и полицейских улетучилась какая-либо бдительность. На этом мягком фоне жестокий бандит без тормозов крушит все подряд Полиция бессильна Тут-то и понадобился тот, кто гонялся, сражался, боролся с ним почти сорок лет назад

В июне фирма «Virgin» для приставки «Megadrive» выпустит игру с приключениями полицейского Джона Спартайна, в которой вы становитесь полноправным участником событий Кадры для нее снимались специально и отдельно от фильма. Игра еще не вышла, но уже известно, что она будет самым дорогим электронным развлечением

Игра в трехмерном пространстве все больше походит на фильм, в котором можно принять участие, все ближе к нему по времени создания и изобразительным реалиям — эта тенденция всем очевидней сегодня

Многие фильмы уже создаются одновременно в двух версиях: для кино и для игры Доходы от игр скоро превзойдут доходы кинокасс.

Владимир Ю.Борев

Сильвестр Сталлоне в фильме «Разрушитель»

СОДЕРЖАНИЕ

«Fun-Club»

Хит-парад 2
Дядюшка Скрудж на пьедестале почета

Суперменом может быть каждый 3

Особенно нравятся боевики и приключения 3

Новости, новинки

Вторые роли на первом плане 4

Анонсы

Летающие воины, ниндзя, дельфины и динозавры 6

8 бит

Tom & Jerry 8
Берегись, Том! Джерри страшен в гневе!

Top Gun-2 12
Авиабои в грозу особенно эффектны

Impossible Mission 14
Задание, невыполнимое даже для Джеймса Бонда

The Hunt for Red October 16
Любой ценой задержать «Красный Октябрь»!

Captain Skyhawk 17
Только нейтронной пушки вам не хватает!

Road Fighter 18
Если и лихачить на автомобиле, то только в игре!

World Cup Soccer 20
Футбол всегда футбол

Bomber Man 22
Сапер ошибается лишь однажды

Galaga 23
Двойной космический корабль сделает битву веселее

To the Earth 23
Световой пистолет против космической эскадры

Sky Destroyer 26
Приказ: стереть этот остров с лица Земли!

Addams Family 28
Близкое знакомство с этой семейкой требует крепких нервов

Игра на разных компьютерах

Digger 32
Обжорство и копание — на всех компьютерах и приставках

16 бит

Super Monaco GP 2 36
«Формула-1» в трехмерной графике

Steel Empire 38
Если пушка злодея Саурона выстрелит — Земле конец

Valis III 40
Вместе с Йоко нужно спасти ее сестер из лап жуткого чудовища

Нет проблем!

Открытия и находки 42

Магазин in Magazine

Ваш вопрос — наш ответ 44

Каталог игр и главные дилеры DENDY 45

ХИТ-ПАРАД

Бизнес ХИТ-ПАРАД

1.	Street Fighter 4	[-]	Уличный боец 4
2.	Addams Family	[-]	Семья Аддамсон
3.	Chip & Dale 2	[-]	Чнп н Дейл 2
4.	Ferrнгy	[-]	Феррнри
5.	World Cup Soccer	[7]	Кубок мнра по футболу
6.	Tнl Spin	[6]	Чудеса на ннражах
7.	Captain America	[-]	Капнтан Америкн
8.	Terminator	[3]	Терминнтор
9.	Darkwing Duck	[2]	Черный плнщ
10.	Tom & Jerry	[8]	Том и Джеррн

Читательский ХИТ-ПАРАД

1.	Duck Tales	[-]	Утнные нсторнн
2.	Bird Fighter	[-]	Огненнан птица
3.	Terminнtor 2	[-]	Терминатор 2
4.	Contrн	[2]	Контра
5.	Batman	[-]	Бэтмнн
6.	Ninja Turtles	[5]	Ннндзя-черепашкн
7.	Jнckie Chan	[10]	Джеккн Чэн
8.	Double Dragon	[-]	Днойной дракон
9.	Super Contra	[-]	Супер Контра
10.	Robocop-4	[-]	Робокоп-4

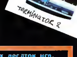
SUPER CONTRA

CAPTAIN AMERICA



CHIP & DALE

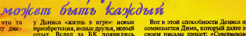
SUPER CONTRA



Присылайте в «Видео-Асс» свои вариннты лучшнх десяток нгр. Обязнтельно укнзыннйте тнп (полное нnзнннне) прнстнnкн. Пншнте ннм по адресу: 103031, Москвн а/л 3, «Видео-Асс Dendy»

Суперменом может быть каждый





Мы не предполагали, что та давнишняя статья вызовет дискуссию.

«Здравствуйте, меня зовут Дмитрий, мне двенадцать лет. Собственно говоря, я рядовой игрок, и приставка у меня не от «Стиплера». Но я не хуже того Принца, о котором вы писали в первом выпуске журнала» — так Дмитрий из города Дмитрова начал свое письмо. Напомним, что Принц — герой статьи «Принц начинает и выигрывает» — это московский школьник по имени Денис, один из фанатов видеоигр. Первый компьютер (отечественный БК) ему подарили родители на тринадцатилетие. С него-то и началась у Дениса «жизнь в игре»: новые приобретения, новые друзья, новый опыт. Вслед за БК появились приставки Classic и Megadrive, купленные уже на свои деньги, а главное, появились мастерство и опыт игрока, которые позволяют ему игру, как правило, «проходить за один день».

Вот в этой способности Дениса и сомневается Дима, который далее в своем письме пишет: *«Суперменом может быть каждый, особенно, если у него есть свои картриджи. Он садится за приставку и играет до одурения, тренируя себя и улучшая результаты, теряя все меньше жизней и энергии. И в один прекрасный день он садится и сходу выигрывает игру, говоря при этом, что прошел игру за один день».*

Так как же становятся чемпионами — путем длительных тренировок или ими «рождаются»?

Кто из ребят прав, Денис или Дмитрий?

«Fun-Club» ждет ваших писем!

Особенно нравятся игры и приключения

Михаил Феланюк из Читы прислал в редакцию свое описание игры «Commando».

Эта игра, — пишет он, — *носит название фильма «Commando» и частично основана на его сюжете. «Ее герой, Джон Мейтрикс, бывший коммандос, в одиночку сражается с бандитами за спасение своей дочери».*

Действие игры проходит в пяти зонах: в доме, аэропорте, магазине оружия, центральном лагере и подвале. В каждой из зон сосредоточены солдаты противника (камикадзе, снайперы, гранатометчики и автоматчики). Информация об их численности, а также о вооружении самого героя высвечивается на экране.

В начале игры коммандос вооружен только ножом. Однако при наборе достаточно большого количества очков он может капитально разжиться оружием в магазине. Вот расценки: патроны — 1500, гранаты — 2000, пистолет — 2500, мины — 2300, автомат — 3000, бронежилет — 3500, дополнительная энергия (на полжизни) — 4000.

Очки набираются методом поиска мешков (100 очков за мешок), спрятанных в ящики, а также путем истребления врагов, которые в большинстве своем стоят меньше, чем мешки: камикадзе — 10, снайпер — 30, автоматчик — 50, и лишь гранатометчик — 100, как и мешок.

Оружие, которым оснащен коммандос, различается по своим возможностям: нож поражает противника на близком расстоянии, пистолет рассчитан на 200 выстрелов, автомат стреляет очередями по 5 патронов и рассчитан на 400 выстрелов. Гранаты (их запас 10 штук) уничтожают противников, находящихся вверху, а мины используются для взрыва закрытых ящиков и дверей. Защитное средство (бронежилет) выдерживает 10 попаданий, но дается только один раз.

Если нажать кнопку «Select», можно в любой момент увидеть, чем располагает герой для дальнейших сражений.

Переходы из зоны в зону делаются только в определенных местах игры. В первой зоне это бронетранспортер с тремя пушками. Его уязвимое место («сердце») находится в башне, в которую нужно попасть 20 раз. Во второй зоне — это вертолет с десантниками и пушкой. «Сердце» вертолета — в лобовом стекле, которое разбивается только после 30 попаданий.

Магазин оружия охраняется огромным роботом, который, невзирая на выстрелы, упрямо наступает на героя. Убить робота удается, попав 35 раз ему в голову. В четвертой зоне нужно уничтожить все 9 пушек (взорвав каждую пятикратно).

И, наконец, на пятом, заключительном, этапе вам предстоит провести решающую схватку с главарем банды. Чтобы его убить, цельтесь в пряжку ремня. Именно там спрятано его «сердце».

Редакция благодарит читателей — участников конкурса:
москвичей Сергея Иввнова, Леовида Сердцева, Ростислава Машина, Артема Анисимова, Сергея Додонова из Ярославля, Игоря Сидельникова из Тамбова, Вадима Рышкова из Киреевска, Алесандра Поспишенно и Д.Новожилова из Савкт-Петербурга, Сергея Воровина из города Узловая Тульской области, письма которых помогли разобраться с техническими особенностями игр, представленных в данном номере



НАСТОЯЩАЯ БОМБА



Могне специалясты счяташ "Super Bombergшя" одлой яз лучшях ягр, существующях на пристаялах. И надо ярязлаться, что олл ля редлость разнообразла. Вы уираалеете малаиьиим чеаовечлом, зажатим я лабяряите, ноторый разбрасмалет бомбы, чтоби сластись лт своях яpагоя. Еcля сютет ягри ярост я нало, чем оталчается от слоего яредшественника, сотрясающего взривамя восьмибитяме Classic я Junior, то реалязацяя гораздо интереснее я разнообразнее. Особелла, нагда ли меряетесь слланя ла с компьютером, я с другяля протяляякамя (четверо ягролоя могут участвовать одлоярамaнно).

ВТОРЫЕ РОЛИ НА ПЕРВОМ ПЛАНЕ

Частью своей большой популярности Марио и Соник обязаны тем, кто рядом с ними. Прежде всего это Йашя, дялозаяр, ла котором обычно катается Марло. На этот раз, я игре «Yoshi's Srfary» (ярлстяяла Super Nintendo), лаездняи — вы. Ваша задача уколотять всех ярягов, лоторых встретята.

На "Megadrive" другая звезда — это тайный араг Соника доктор Роботяли (ягра "Dr Robatnick's meaa bean machine").

Пряятеля лля ерягя Мярло я Соника, олл заслужяля яраво ля собстленние лядеоягри я уялелятельяма ярлаяючаяля.

10 Egde

... названна ... благодаря ... соединяет одни ... независимо от ... ними. Скоро ... сможете помериться силами с противниками ... не живут в Нью-Йорке и ...

В 200

... консоли, которые ... во Франции в марте ... друг ... другом, что ... ими игроками одновр... в игре.

3 миллиона долларов

... постановки ... ... на ... ильм.



Уверяем вас, мами и папи, ви не будете особо вротив, если ваш ребенок станет часами вросиживать у экрана, вставив в магнитофон эту кассету.

Французская фирма «TF-1 видео» выпустила набор из десяти кассет вод названием "Планета Математика". Это аудиовизуальний курс той самой алгебры и геометрии, учебники во которым, вполне возможно, ваши чада давно забросили в угол комнаты.



Конечно, если вриходится выбирать между занудной алгеброй и боевиком ес видаку, вочти любой нормальный ребёнок вредпочтёт второе. Конечно, фильм TF-1 ещё не боевик с уравнениями вместо пистолета. Но шаг сделан.

Это уже не вросто учебний фильм, это самая настоящая игра, делающая изучение строгой и суховатой математики увлекательним занятием. Даже школьники, которые не числят ее в ряду любимих вредметов, с удовольствием, интересом (и вользой!) играют в игру, которую сделала для них "TF-1 видео".

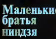
Обучение через игру — это формула, о которой всегда мечтали педагоги, — наконец-то целиком и полностью реализована.

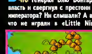
Игра и педогогика (приятное с полезным)

После многочисленных обвинений в том, что они "представляют собой опасность для молодежи", видеоигры стали появляться во французских школах. Гениальная "SIM CYTI" в большом почете в лицеях регнона Прованс-Альпы-Лазурный берег, где она вносит свой вклад в "изучение обустройства территории и общественного управления". Благородная задача, которая резко опровергает клевету тех, кто критикует видеоигры. Одновременно в списке воспитательных игр на Super Nintendo появился "Mario is missing" (Марио исчез), и вы должны его найти. Для этого нужно совершить кругосветное путешествие, которое приводит вас в пятнадцать разных городов. Чтобы продвигаться вперед, требуется ответить на вопросы по географии и истории тех мест, где вы находитесь. Рассчитанная на самых юных, эта игра является прекрасным способом учиться, развлекаясь...



АНОНСЫ



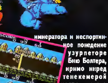


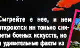
Вы слышали, что е Китае — переворот? Что генерал Блю Бонтар захватил власть н свергнул с престонн знионного императора? Нн слышалн? А всн потому, что не игралн в «Little Ninje Brose!



Little Ninja Brothers

Маленькие братья ниндзя





Сыгрейте е нее, и нем откроются нн тоньио сни-реты боеных искусств, но н удивительные факты из исторни сонреминного Китая. Игра начинается с того, что нимнрнтор сем опоннщеет сноих нодднннных об этом событии, ныступнен но телениденню. Я зн-пемнтовал, что н Кнтее было рань-ше — имнеретор инн телениденнн, но точно номню, что нн однонраменно. И хотн такое ныс-туннннн трудно нрндстаннть, у нимнрнтора нешлись сеушетели. Среди них были братья-ниндзя Рю н Джнк, юным профессионеньнын борцы за снраведлнпость. Сннзы имнератора н неспортинное понедение узурпеторе Бню Болтера, нрнмо нnред тенекемерой негредннщего последнего шиш-кой на лбу, вывели брнтьен прнмо не трону войны.

Пока не ноздно, прнсоединнйтесь н нни и номогнте кнтейскому имнератору освободить трон от самозванца.

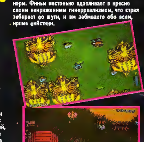
А кто не уверен н своих силах, пусть подождет номера нашего журнала, в котором будет опубликовано решение этой игры.

Юрский парк

А начиналось все так хорошо!

Грунин геннальных учнных собинась ниверовтного — выеннв нз остатнон чуеон сохраннншейсн нрнвн еннозавров ДНК, нм удалось генетичвснни сноообом нырастить чуеовнщних нщеров: трнцератонсов (это которие с трамн рогемн на голове), дннннншенх дннодонов н даже тиреннозанрон! Помещенние на необнтвеном троннчесном острове в усновнн, бнизнне н нх естественним, онн чувствовалн себя, нен дома, и эте встественность еолжие бине нрнвлечь в Парн Юрсного нернода огронние миссн турнстов. Каная нерснективе! Но внезанний нанрнз ногоды — шестонний шторм — разрушил все эти нренрасние неони виесте с знентронной снстемой, огражданший еннозанрон от людей. И вот онн не свободе, да н тому же еще н начаян размножатьсн, оталадивал ейца, что уж совсем не входнно н ннены создатнний «Пирка...». И вот, еоктор Грант, учений-налеонтолог, е тенерь, ноневоле, охотинн не еннозанрон, еолшин снасти себя н еругнх люеей от самих ужасних хнщнннов, нюгда-нибо шнншнх нн знмне. Вооруженний, он доншен нробратьсн в Центр дин носетнтеней, нонутно собнрая все ейца днннозанров, ненне удастсн ннйтн. Хирншая нриключенчесная игра, ненолненная действием (но не чрезмерно, нен в некоторых боевннах), с хорошей графнной н енимацией, «Парн Юрсного нернода», нодробнол оннсенне ниторого вм нейдете в одном нз бнижайшнх номерое, безусловно, будет ниеть уснех. Ведь фильн — ее тезна н ближайшнй родстеенннн — уже этого еостиг.

Бинетерши е иннотеатрах, где идет «Перн Юрсиого нернода», отмечеют удинтеньный эффент. Зрнтелн настоньно валючеются в действне, что забывают жевать нуменные зарнние чинсм, орехн н другой нон-норм. Фнньм настоньно вдавлнвает в нресно своим неирнженним гиперреалнзмом, что страх забнреет со шути, н вм забиваете обо всем, нрнме еинстинн.

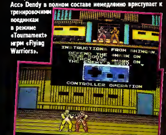




Flying Warriors

Летающие воины

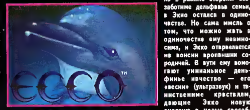
Недавно на рынке игр для вриставои Classic и Jnior появилсв картридж с игрой «Flyibg Warriors». Это очередная ирасивая историн о том, как мастера кунг-фу борютсв н побеждают снлы зла.
В данном варианте нескончаемой борьбы с темнмни силами молодой кунгфуист Рнк Сталкер отправлветсв путешествовать по городам в вескм Китая, Пвру, США и даже преисподней. Там, в вотустороннем мнра, оказмвается, тоже есть, с кем водратьсв. Рика солровождают его друзья: Хаято Гоу, мастерски владеющий кунг-фу н карате, десантннк-спецназовец Грег Каннннгс (этот, вообще, асе может), девнца Мери Лнни, истящая зя смерть отца н, в качестве ученнка, мальчни Джимин Катлер-иладший. Старшнй благоразумно рашил естатьсв дома. А что же Рии? Ему, что, не дают спокойно спать лаврм Джвкин Чена, Биллн Ли из «Double Dragoв» илн черепашек-ннндзв? Ни в ноем случае! Он вросто так воспитан. Старый овытимй мастер кунг-фу Ген Лао-цзм не только обучил Рнка боевому искусстеу, но очистил вго сознанве от мешающии этому благородному делу мыслей. И вот теперь, когда очнулсн от многовенового снв властитель царства тьмм Демоникс, он встратил в ннце Рнка достойного, нполне лодготовленного и защите добродетекн, вротнвнка.
В следующем номере журнала мм планнруем более подробно рассказать чнтателвм, как развнвалась дальше эта ирутая историв. С этой целью редковвегнв «Видео-Асс» Dendy в полком составе иемедлеино вриступает к тренировочимм поединкам в режиме «Tournamekt» игрм «Flyibg Warriors».



Ecco: The Dolphin

Дельфин

Имеем честь вредставить одну нз свмии, без сомненни, ирасивми нгр длв мегвдрвйвв — Двьфвв. Программнсти SEGA вложнлн нвмвло нюбвв к «брвтьнм вввшнм меньшвие н к морю в созданне этой нгрм. Пресонажн нгрм — девьфинм, внунм, медузм, осьминогн — весь веверонтнмй свектр водводнми обнтвтеней, водводиме и надводнмв ввйзвжв вмше всннии воквва н во вервому разу вросто врнводят в свщенний тревет. Анимацив игрм не устувает ее графическим достоинстввм, твк что, где-то в середнне вгрм вдруг нвчвввешь ощущвть пнвввкв вместо рук н кочетсн закуснть свежей рмбиой. Сюжет игрм несложен. Счвстлввой н воньной жнзни деньфннв Энио н его сородичей в одни двлеио не вренрвсимй день вришев ужвсный конец. Нагрвнувшвн иеожндвнно н неведомо отиуда бурн разметвлв в разиме стороны беззаботнме дельфвввв семьи, в Экио осталсв в одиночвстве. Но сама мисль о том, что можио жвть в одиночестве ему невмносима, и Экко отврвелвется нв вонсин вропвншни сороднчей. В вути ему вомогвют уннианьное деньфннье ивчество — его «весни» (ультразвук) н твннственние крвствллм, двющне Экко новую энергию в новые свособности. Можно тоньно воздравнть всеи нас с вовввленвем этой звмечвтеньиой вгрм, н можво не сомневвтьсв, что онв очень скоро станет клвсвкой мегадрайвв.





Игра началась. Сначала освойте управление (оно довольно несложно): пробегитесь туда-сюда (джойстик влево-вправо); попрыгайте (кнопка «А» — высокие одиночные прыжки, турбо «А» — серия низких прыжков); постреляйте (кнопка «В» — одиночные выстрелы, турбо «В» — серия выстрелов). В начале игры Джерри поражает врагов чем-то вроде голубых снежков (не гранатомет, прямо скажем), но, по мере продвижения вперед, он обрастает более серьезным вооружением.

TOM and JERRY

Кто не знает Тома и Джерри, этих приятелей-антагонистов, патриархов мировой мультипликации? Появившись впервые на экране в феврале 1940 года, эти два несравненных героя мультипликационных войн вот уже более полувека победно шествуют по городам и весям, удостоившись даже номинации «Оскара». До России, конечно, они добрались не слишком быстро, но от этого наша любовь к ним не потерпела никакого ущерба. И она не менее горяча, чем у американцев или западноевропейцев. Свыше 120 серий (и чуть ли не ежемесячно появляются новые), полнометражные фильмы, бесконечные римейки, комиксы и т.д. и т.п. Естественно, не обошлось и без игры. Учитывая необъятность мультсериала, полагаем, каждый сам может определить, к какой именно серии относится сюжет игры. Итак, вот Том, находящийся в постоянной погоне за мышонком Джерри и его племянником, наконец изловчился поймать несчастного маленького Туффи. Теперь Джерри должен спасти любимого племянника, который находится на чердаке дома под охраной Тома. Туффи сидит в клетке и с надеждой смотрит на чердачную дверь — когда же появится его спаситель Джерри!?







Фильм «Tom&Jerry. The movie» является достойным венцом необъятной эпопеи, просмотреть которую целиком под силу лишь отъявленным «томо-джерриманам».







На одном из уровней Джерри может найти молоток или киянку, с помощью которых можно одним ударом «нейтрализовать» любого противника. Среди других полезных находок попадаются «конфеты», позволяющие высоко взлететь и довольно обильно разбросанные куски сыра, добавляющие очки (большой кусок сыра добавляет жизнь). На некоторых уровнях есть целые «сырные места». Игра состоит из пяти миров. Каждый мир состоит из трех уровней, где на последнем из них мышонку предстоит опасная встреча с Томом. На каждую игру дается по три жизни. Из подвала дома Джерри должен проникнуть на чердак, где томится Туффи. На его пути стоят поистине «огонь, вода и медные трубы» (помимо прочих «прелестей» этого враждебного мышам дома). Трубы, вообще-то, водопроводные, а огонь, воду и прочее Джерри предстоит преодолеть на кухне, крыше, камине, гостиной, в толстой стене, ванной и, наконец, чердаке, где предстоит последняя решающая битва с котом. Победив, Джерри широко распахнет двери клетки, выпуская на свободу любимого племянника. Но до кота еще предстоит побороться со злобными пауками (будьте внимательны — попав в паутину, вы резко замедляете продвижение), не менее зловредными осами, которые норовят сбросить вас с занимаемых позиций, и другими недоброжелателями. Но, раз уж вы решили вступиться за правое дело угнетенных мышей, это ведь вас не остановит?



Не стоит лезть в паутину, очертя голову, даже если перед вами всего один противник. Помните, что паук в своей родной стихии и по части быстроты передвижения даст вам сто очков вперед. Ваши же движения в липкой паутине резко замедлятся. Встаньте на какое-нибудь возвышение и попытайтесь уладить свои проблемы с безопасного расстояния.

Каждая встреча с Томом чертовски оригинальна. Нужно обладать немалой сноровкой и хитростью, чтобы противостоять столь необычным атакам хитроумного кота.

Схема лабиринта второго уровня.

Вам надо как можно быстрее найти правильную дорогу в этом лабиринте труб. Выход находится справа наверху. Пользуйтесь бутылками с чернилами — они помогут вам преодолеть сложные места. Учтите, что крабы и улитки не всегда устраняются с первого попадания, иногда в них нужно бросить три или четыре шарика, чтобы потом пройти мимо них без проблем. Что касается капель воды, то здесь опять лучшей защитой послужат чернила.

8 бит



TOP GUN THE SECOND MISSION

Каким бы совершенным не казалось оружие в момент его создания, по прошествии времени и оно устаревает. Совсем недавно мы описывали игру «Top Gun», и вот уже ее вторая версия стала реальностью. Новой. Что же изменилось в игре по сравненню с прадыдущнм вариантом? Все и... ничего. Капитально изменнлась техника. Суперсовременный самолет F-14 Tomcat поднимается гигантским лифтом из внутреннаго ангара на палубу авианосца, который тоже стал болеа соваршенным. Сменилось ракетное вооружение. Теперь вместо устаравших «тигров», «волков» и «гончих» вы получаете современные Sidewinter, Sparrow, Phoenix и некоторыа другие. Самолет стал более динамичным, лучше управляемым, способным на выполнение фигур высшего пилотажа. Сражаться предстоит теперь на в одиночку, ' а с напариком, то асть ведомым, как говорят у вас — в авиацин. Усложнены три полетных задания, которые вы выполняате в боях над океаном (уничтоженне атомных подводных лодок), над лесо и, что особанно эффектно, — во время грозы. Увеличано количество воздушных дуэлей, более интенсивный зенитный огонь врага мешает выполнанию вашего задания.

Перед началом заданни надо выбрать тип ракет, которыми будет вооружен ваш самолет. С помощью этого оружня вы сможете вести непрерывный огонь.

Сначала нужно взлететь с авианосца. Автоматика сделает все за вас: поднимет на лифте самолет на палубу, выполнит разгон и взлет.

СОВЕРШЕННОЕ ОРУЖИЕ 2



Экраны на приборной доске не дадут вам забыть, как протекает полет. Может, вы висите вниз головой в кресле пилота и даже не замечаете этого. При сложном маневрировании пользоваться приборами просто необходимо, иначе потеряете ориентацию и войдете в «штопор».



Страшная опасность: сверху на вас нападают одновременно три самолета противника. Попробуйте открыть стрельбу вверх или, сделав неожиданное пике, уйти из-под обстрела.

После долгого и сложного маневрирования вам с ведомым удалось выстроиться в боевую линию. Теперь нужно разумно распорядиться преимуществами вашей позиции — поймать в перекрестье самолет врага и — огонь! Стрелять можно, как только противник окажется в рамке прицела. Ракеты сами найдут цель!

Таким образом, можно утверждать, что изменилось в оформлении игры практически все. Но для вас, пилота, которого командование военно-морских сил (ВМС) отобрало из многих для выполнения особо важного задания, неизменным осталось главное ваше мужество и высокий профессионализм.



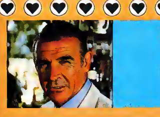


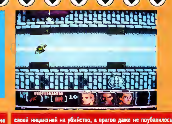





НЕВЫПОЛНИМОЕ ЗАДАНИЕ

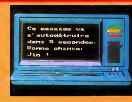






Джеймса Бонда знают все. После этого задания все узнают вас! А почему его (задание) поручили вам? Да потому, что оно невыполнимое! Очередной ученый-псих (не психолог, не психиатр, а, именно, псих) ужасный доктор О задумал уничтожить разом весь мир. Ну, может, не уничтожить, а только захватить. Но нам-то какая разница. Доктору помогает секретарша, очаровательная, но тоже ужасная. Славная парочка! По секрету скажу (у нас, секретных агентов — все секретно), знаменитый 007 на этом задании провалился, хоть и со всей силой жал на кнопки джойстика неделю подряд. Теперь вся надежда на вас! Как прекрасна жизнь секретного агента! Имя — чужое, документы — фальшивые, оружие — казенное, друзья-помощники — временные, на одно задание. Даже если вас убьют, то, вроде, и не вас. Псих О и его прекрасная секретарша, каждый по-своему, трепещут от одного вашего имени. А их у вас — сколько хочешь! Вооружившись автоматической винтовкой М-16, которая, как известно, гораздо эффективней газового баллончика, вы начинаете преследование злодеи. Тот тоже малый не промах — уже успел обзавестись кучей подручных, подстерегающих детектива на каждом шагу. (Говоря между нами, секретными агентами, есть мнение, что в этом повинен никто иной, как сам Бонд. Две недели, видите ли, неправомерно пользовался своей лицензией на убийство, а врагов даже не поубавилось. Ну, ничего, мы с ним еще разберемся). Как настоящая ищейка, взяв след доктора в городе, вы уже не упускаете его, даже когда погоня переходит на заснеженные поля. Если же вас убьют, что нередко бывает с секретными агентами, вас поочередно заменят боксер международного класса и супер-метатель бумеранга. Так что держись, О! А после ареста доктора Бонду добавят купи спереди, а вашему банковскому счету — сзади.

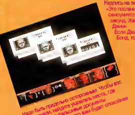
СЕНСАЦИЯ! Джеймс Бонд не смог пройти до конца «Impossible Mission». Члены «Fun Club»а! Кто превзойдет Джеймса Бонда и пришлет нам верные все этапы и полное описание игры?



Надпись на экране телевизора. «Это послание самоуничтожится через пять секунд. Желаю удачи Джим» Если Джим — это Джеймс Бонд, то каков нахал!



На улицах остерегайтесь проезжающих машин: если они вас собьют, выполнение задания будет преждевременно закончено. Опасайтесь, также, лиц в штатском. Их не следует убивать, так как вы, в свою очередь, рискуете быть убитым



Надо быть предельно осторожным. Чтобы вас не опознали, найдите указатель места, где изготавливают фальшивые документы. Возьмите их, после чего вам будет спокойнее

ОХОТА ЗА «КРАСНЫМ ОКТЯБРЕМ»

THE HUNT FOR RED OCTOBER

Командир Рамиус управляет подводной лодкой необычайной мощности. Этот корабль, благодаря фантазии авторов игры, достойной пера самого Жюля Верна, создателя «Наутилуса», мог бы составить гордость флота любой морской державы. Их выбор, однако, остановился на Советском Союзе, и лодка была награждена почетным названием «Красный Октябрь».

А как же США? Что же они останутся без такого сверхоружия? Авторы запросто решают эту проблему. В духе ушедших в прошлое времен «холодной войны», когда на Западе выходила масса литературы и фильмов про советскую военную угрозу. Поддерживаемый экипажем, Рамиус задумал умыкнуть «Красный Октябрь» у СССР и начать прорыв в направлении американских берегов. А раз уж вы решили сыграть в эту игру, осуществление задумки командира подлодки становится вашим персональным делом.

Хотите выиграть — собирайте призы баллистические ракеты, гидролокатор или ядерную энергию. Вам нужно взять их раньше, чем они исчезнут

Надеюсь, вы не ждете, что советское командование будет с безразличием смотреть, как достояние республики уплывает, в прямом смысле слова, за рубеж? Правильно. Так что готовьтесь к тяжелым боям на пути к статуе Свободы. Против вас будут брошены весьма серьезные военно-морские и военно-воздушные силы. Но «Красный Октябрь» — не какая-нибудь заурядная подводная лодка, а вы (Рамиус) — опытный капитан. У вашей лодки на вооружении стоят современные ракеты, мощные торпеды. Корабль долгое время находится в автономном подводном плавании, быстро меняя горизонты и скорость движения. Шансы есть, дерзайте! Используйте в бою гибкость управления и всю мощь вооружения корабля и решительно прорывайтесь на запад. В случае успеха вы обретете то, что в обиходе считается свободой, а «Красный Октябрь», наверное, — новое название.

Управление и вооружение:
Движение подлодки в горизонтальном положении — джойстик влево-вправо. Всплытие-погружение — джойстик вверх-вниз. Запуск ракет — кнопка «B». Пуск торпед — кнопка «A». Включение защитного поля — кнопка «Select». Запасы воздуха пополняются при всплытиях на поверхность (это понятно), а израсходованные энергоресурсы — при нахождении гаечного ключа (это не очень).



«Красный Октябрь» должен пройти через узкие проходы между этими полосками, которые опускаются и поднимаются





НЕБЕСНЫЙ ЯСТРЕБ

Ох уж эти ннопланетяне! Вечно ни неймется. Вечно онн вынашивают в своих инопланетных барлогах коварные планы уничтожения жизни на Земле, в лучшем случае — порабощения людей. Вечно... Ба! Смотрите-ка, в от и они. Неземные негодяи сконструировали четыре базы в разных местах нашей планеты, а еще одну расположили в космосе. Базы, которые внизу, выкачивают энергию Земли и посылают ее наверх. Когда космическая база будет достаточно насыщена, она простонапросто разрушит нашу прекрасную голубую планету вместе с нами, разумеется. Единственное оружие, способное у[...]ж[...] [...]ос[...]ническую ба[...]зу — это нейтронная пушка, но, к сожалению, ученые ее еще не закончи[...] [...]ким образом [...]ы должны разрушить четыре базы инопланетян и одновременно доставить материал, необходимый для успешного завершения приготовлений на подземних базах ученых. Тогда они смогут завершить нейтронную пушку, а вам, наконец, взорвать космическую базу. На протяжении девяти миссий-уровней, которые составляют игру, вы пилотируете сверхсовершенный самолет. Каждая из миссий разделена на три части. Уровни, к сожалению, не слишком отличаются друг от друга, но скучать вам все равно не придется, это точно. Атаки вертолетов, самолетов, танков, не говоря уже о ракетных установках — вулканах, извергающих бомбы — все для того, чтобы вы ненароком не задремали. Экран, на котором моделирова[...] тр[...]мерная карт[...]ка боевого пространства, передвигается [...] се[...] у [...]ени[...] п[...] во[...]л [...]в[...]м делать зигзаги, чтобы избежат[...] [...]лнов и скал о которые вы можете разбиться. Когда вы достигаете края экрана, он сдвигается, открывая вам новые горизонты. Почва имеет два оттенка, а все, что расположено на ней — другого цвета. После уничтожения базы, вам предстоит серия воздушных битв: самолеты атакуют спереди и сзади — только успевай отстреливаться, либо обычным огнем, либо ракетами. Потом нужно заправиться на космической базе и оттуда телепортироваться на следующий уровень. В некоторых миссиях вам предстоит сбросить необходимые материалы в убежища ученых, или вернуть плененного бедолагу-ученого для конструирования чудо-оружия. В девятой миссии вы должны разрушить космическую базу. Игра очень быстрая, самолет хорошо управляем, а скроллинг по-настоящему красив и плавен. Captai Skyhawk — [...]орош[...] игра, [...] некоторое однообразие миссий ни[...] [...] [...]нее лучше на умаляет других ее несомненны[...] дос[...]оинств.

ROAD FIGHTER



ДОРОЖНЫЙ БОЕЦ



Особо впечатляют второй и третий этапы — гонка по мосту, где, наверняка, есть знак ограничения скорости, и по узенькой типично курортной дорожке вдоль берега моря. А если кто с пляжа пойдет? И какие знаки разглядишь, когда летишь, сломя голову? Куда смотрит милиция?
Так что, если это и игра, то, скорее, боевик на колесах.
А лихачам, которые после всего сказанного выйдут на эту гонку, напоминаю, что в предыдущем номере нашего журнала есть советы специалиста «Дорожному бойцу».
И уж если лихачить на дорогах, то только в «Road Fighter»!

Почему-то эти гонки назвали «Road Fighter» (Дорожный боец), хотя следовало бы короче и яснее — лихач. Кто такой лихач, знает каждый автолюбитель и каждый пешеход, то есть знают все. В былое время лихачами звали извозчиков. Воспоминания типа «эй, ямщик, гони-ка к Яру, лошадей, брат, не жалей» овеяли тогдашних любителей быстрой езды ореолом славы, которая как бы автоматически распространилась и на нынешних водителей. Уже не кобылы.
Начинается игра вполне благопристойно, в стиле автогонок типа ралли, когда по сигналу судьи со старта срываются машины, но, оказывается, это чуть ли не единственный спортивный момент. Он, да еще, наверное, отмашка флажком на финише (для тех, кто доехал), побудили отнести эту игру к разряду спортивных. Какой уж тут спорт! Мало того, что гонщикам не возбраняется врезаться друг в друга, так за это еще дают дополнительные очки и снабжают бесплатным горючим. Где это видано, чтобы на обычную дорогу, по которой мирно катят автотуристы и трудяги-грузовики, бесконтрольно, без сопровождения ГАИ выпускали автомобили, способные развивать скорость до двухсот километров в час (кнопка «B»)? А в форсированном режиме (кнопка «A») и все четыреста. Это уже легкий самолет получается, причем на шоссе.

Момент старта. Вам досталось худшее, последнее место. Перед вами семерка соперников. Но... бак полон (Fuel 100), рука твердо легла на джойстик. Посчитаемся на финише этапа.

Вы на подъеме, двигайтесь осторожно, чтобы избежать столкновений! Аварии происходят так быстро... Следите за уровнем топлива (он соответствует времени), его может не хватить до конца гонок.

На узкой полосе в левой части экрана вы можете увидеть ваше настоящее расположение. Голубой флажок наверху отмечает финиш. Никогда еще вы не ждали голубого флажка с таким нетерпением!

Машина перед вами — это на самом деле приз, который неплохо было бы забрать. Вы получаете не только очки, но и горючее, которое, можете быть уверены, окажется нелишним для завершения гонок.


WORLD
CUP
SOCCER
ITALIA '90
КУБОК МИРА ПО ФУТБОЛУ
PAUSE
3:55



WORLD CUP

[illegible] Футбол — это самый популярный в мире вид спорта — всегда волнует футболом. Нет ни одного мальчишки, который хоть как-то не столкнулся с этой игрой, а сколько из них мамы (не папы!) загоняли домой, заставляя прекращать дворовые поединки хотя бы для того, чтобы поесть. Об уроках и говорить не будем. «World Cup Soccer» — это игра в игре. Двойное удовольствие! За это второй из них вполне можно простить некоторые недочеты: не слишком впечатляющую анимацию, уменьшенные составы команд, отсутствие угловых и пенальти. Все это возмещается азартом, с которым видеоигроки жмут на кнопки джойстика, нанося удары по мячу и по ногам противника, представляя себя Марадоной, Круйффом, Пеле и Игорем Добровольским. **Сатисфекшн!**

Свисток игры — мям в игре

Вратарь нераничает в штрафной площадке

Выход один на один

Сапер ошибается только раз...

BOMBERMAN



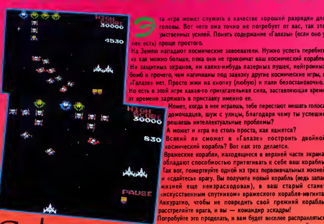
Эта игра [illegible], в первую очередь, тем, которые в розовом детстве развлекались подрывными работами на радость папе с мамой, учителям и соседям. Вновь, как когда-то, в ваши руки попадает нечто, что может громко жахнуть, но теперь, к счастью, без неприятных последствий. И если раньше, будем откровенны, взрыв являлся самоцелью, то теперь перед вами ставится достаточно осмысленная задача: пройти с помощью взрывчатки серию лабиринтов, попутно уничтожая каких-то чудиков. Кто они, эти чудики, однозначно определить не удалось, а сами они не представились. Ряд наших читателей окрестил их нечистью, другие — привидениями. Мы предлагаем называть их врагами, поскольку они несут гибель отважному герою. Не друзьями же их величать, в конце концов.

В начале игры вам как еще недостаточно опытному подрывнику доверяются лишь бомбы малого радиуса действия, снабженные часовым механизмом. Впрочем, их мощности вполне достаточно, чтобы разнести вдребезги близ лежащие кирпичные стены, заодно уничтожив зазевавшихся врагов. Поставив такую бомбу (кнопка «А»), не мешкайте, и как в детстве быстро отбегайте на безопасное расстояние.

Выход из лабиринта каждого уровня скрыт за замаскированной дверью. Покончив с врагами и найдя ее, вы получаете новые, более мощные взрывные устройства, вплоть до мин с дистанционным управлением (взрыв — кнопкой «В»). Да и сами вы постепенно набираетесь опыта: становитесь более быстрым и расторопным, осваиваете прохождение сквозь стены и даже бомбы и приобретаете на время бессмертие.

В дальнейшем, вы с бомбами и минами настолько сроднитесь, что сможете прятаться внутри них от нападающих врагов.

Говорят, что сапер ошибается лишь однажды. В игре вы можете это проделывать гораздо чаще, не причинив вреда здоровью своему и окружающих. В отличие от развлечений розового детства.



Эта игра может служить в качестве хорошей разрядки для головы. Вот чего она точно не потребует от вас, так это умственных усилей. Понять содержание «Галазы» (если оно у нее есть) проще простого.

На Землю нападают космические завоеватели. Нужно успеть перебить их как можно больше, пока они не прикончат ваш космический корабль. Ни защитных экранов, ни каких-нибудь лазерных пушек, нейтронных бомб и прочего, чем напичканы под завязку другие космические игры, в «Галазе» нет. Просто жми на кнопку (любую) и пали безостановочно. Но есть в этой игре какая-то притягательная сила, заставляющая время от времени заряжать в приставку именно ее.

Может, когда в нее играешь, тебе перестают мешать голоса домочадцев, шум с улицы, благодаря чему ты успешно решаешь интеллектуальные проблемы?

А может и игра не столь проста, как кажется?

Всякий ли сможет в «Галазе» построить двойной космический корабль? Вот как это делается.

Вражеские корабли, находящиеся в верхней части экрана, обладают способностью притягивать к себе ваш корабль. Так вот, пожертвуйте одной из трех первоначальных жизней и «сдайтесь» врагу. Вы получите новый корабль (ведь запас жизней еще неизрасходован), в ваш старый станет «искусственным спутником» вражеского корабля-мвгнита. Аккуратно, чтобы не повредить свой прежний корабль, расстреляйте врага, и вы — командир эскадры!

Попробуйте это проделать, и вам будет веселее расправляться с ордами летающих камикадзе, населяющих незатейливую «Галазу».

Galaza

Это просто возмутительно! В играх с фантастическим сюжетом Земля так легко ствновится добычей для любых инопланетных завоевателей, что просто страшно думать о завтрашнем дне (а ну, как налетят?). Вот и здесь - после уничтожения элитного звездного эскадрона вы остаетесь одни, лицом к лицу с бесконечностью космоса и армией кровожадных монстров. Вооружившись лвзерным пистолетом (Light Gun), вы должны разрушить все космические корабли, которые возникнут у вас перед носом. Мвло того, что вся эта история с зввоеванием Земли самв по себе кошмарная, разработчики игры при ее создании, видимо, решили испытать на прочность и будущих игроков - спасителей отечества. Вражеские снаряды в игре летят со скоростью света, что делает игру суперсложной, особенно если у вас в качестве оружия только Light Gun. Чтобы у вас сложилось понятие о степени сложности, можно сказать, что нам пока еще не встречался человек, прошедший дальше третьего уровня. В общем, To the Earth - это хорошо сделанная игра, и те, кто получает кайф от своей быстрой реакции смогут на ней оттянуться, но тех, кто привык думать, прежде чем стрелять, боимся, она быстро утомит.

TO THE EARTH

1992 GUN GAME

ВОЗДУШНЫЕ АСЫ В ВОЗДУХЕ.

ВИДЕО-АСС *на взлёте.*


F-15
STRIKE EAGLE

Sky

Воздушный ас

Если бы не этот остров, от врага давно бы остались только пух и прах! Но он есть, с этим приходится считаться Главному штабу. Военно-морские и авиабазы, обосновавшиеся на острове, перекрыли все возможные пути наступления войск, снабжают боеприпасами и горючим вражеские корабли, подлодки, самолеты и сильно действуют на нервы нашему командованию. А когда командование раздражено, оно вполне может отдать решительный приказ: стереть остров с лица Земли, напрочь исключить его из географии. Отдать приказ-то одно, а вот выполнить.:. Да и кому выполнить? Можно обрушить на остров гнев Главного штаба в виде сокрушительного удара всей огневой мощи армии и флота. Вот будет славно! Но с острова тоже стреляют. И из зениток и ракетных установок, и с суши, и с моря. И с воздуха он прикрыт.

Так что, если навалиться на него всем миром, будут большие потери с нашей стороны. А потому командование решает пожертвовать вами, воздушный ас! Так дешевле.

Взлетев над морем ясным солнечным днем, вы направляете свой самолет в любую сторону экрана, в полной уверенности, что мимо острова не промахнетесь. Земля-то ведь круглая! Одиночные самолеты противника, попадающиеся по пути, не доставляют особых хлопот.

Нажимая кнопки «А» (одиночные выстрелы) или «Турбо-А» (очереди), вы расстреливаете их, как в тире. Но остров-база уже предупрежден о приближении воздушного аса, и наряду с авиацией, мощь которой непрерывно возрастает, противник вводит в действие военно-морской флот. Однако вы готовились к такому повороту событий и запаслись достаточным комплектом торпед, пуск которых выполняется



Destroyer

кнопкой «B». Хоть и неловко давать советы воздушным асам, на всякий случай упомянем о двух особенностях применения этого вида оружия. Во-первых, при стрельбе торпедой прицеливаться следует с упреждением, учитывая, что торпеде тоже нужно время, чтобы доплыть до корабля-мишени. А во-вторых, торпедный аппарат не пулемет, и между двумя пусками должно пройти некоторое время. Так что, цельтесь, как говорил



Жванецкий, «тщательнее, ребята». Вечер, ночь, а вы все летите и сражаетесь (если вас еще благополучно не сбили). Невольно задумаешься, а туда ли я лечу? Конечно, Земля круглая... Туда, сокол, туда. Вот и громадные четырехмоторные самолетм показалксь. Откуда же им взяться, как не с базм? Их нужио уиичтожать по частям, помоторио. Хлопотно, конечио, ио что поделаешь. Но если вам удастся сбить два таких самолета подркд, по дкагонали экраи пересечет подбитмй вражеский искусствениий спутник, за добивание которого вм получите дополнительиме очки. А вот и остров. И плавает туда-сюда вдоль его берега иебольшой кораблик, ио заключеиа в нем вражья смерть. Попадите в иего торпедой, и взрыв разом покончит и с островом, к с самолетамк, к с корвблкми и подлодками. «Missiok Complete»,— скажет вам игра. «Задание выполиено», — отметит комаидоввние, и по славиой традиции компьютерных боевиков наградит вас премиальиим боем (Bonus Stage), а затем и иовой работенкой, достойиой воздушиого аса.



Это очаровательное семейство появилось впервые в начале 1960 годов на страницах респектабельного журнала «Нью-Йоркер». Добропорядочные американцы с восторгом восприняли «инфернальное» порождение известного карикатуриста Чарльза Аддамса. Видимо, это была реакция на сытую идиллию США конца 50-х. А возможно, сработал эффект «узнавания», не зря уже сегодня критики сравнивают сериал с «Сантой-Барбарой» и прочими мыльными операми. Только, например, в «Санта-Барбаре» члены семьи строят друг-другу козни исподтишка, а в «Аддамс Фэмили» - в открытую и со взаимным удовольствием.



Прекрасные дети, верный слуга. Не правда ли, они очень милы? Как вам идея — пожить в такой семье пару недель «по обмену»?

Бедняжка Мортиция! Кажется, она предвидит свою судьбу быть похищенной гнусными разбойниками. И Гомеза, как назло, нет рядом в самый ответственный момент. Гомез,.. ау!



8 бит

Глухая ночь, ухают совы, перед носом ободряюще покачивается петля. Внизу жадно разевают [illegible] хищные цветы. И луна, которую так [illegible] реагируют вампиры и оборотни. Впрочем Аддамсам (надеемся, и вам) к такому не привыкать. Так что — вперед!

А это дом, который построил Аддамс лет 500 назад.

Addams Family

Чьи это ножки так забавно болтаются в окне? Да это же Мортиция! Скорее в дом! Вот черт (не к ночи будь помянут), но где же ключ?

Итаи, перед иами семья Аддамс. Это особеиная семья, потому что вот уже многие годы ее эисцеитричиме (мягио говоря) представители доставляют радость средиим америкаицам.

Комиисм, телевизиоииые сериалы, иинофильм... И вот теперь — игра.

«Ocean» виовь иупил права на постаиовку смешиой и остроумиой игры, иоторая иесиольио выходит за пределм обмдеииости. Программистам иомпаиии

прекрасно удалось передать атмосферу причудливой смеси мрачной готики и забубенного веселья с явными признаками сдвинутости по фазе.
Мортиция, один из членов вашей семьи, похищена какими-то злыми карликами. Похитители не могут далеко убежать и поэтому прячут ее где-то в доме. Бедняжка Мортиция дрожит от страха в темном углу, окруженная ужасными бандитами, и Гомез (и вы) должен преодолеть самые безумные и невероятные опасности, чтобы спасти дорогую кузину.
Прежде всего нужно попасть в дом (кстати, чьи это ноги торчат из окна слева?), ключ от которого, как назло, куда-то запропастился. Поэтому сначала придется как следует побегать вокруг, пока вожделенный ключ не отыщется. При этом, кроме обычных опасностей, типа темных бездонных провалов, вам придется сражаться с хищными зубастыми цветами, головами мертвецов, проходить через кладбища, где полно привидений и т.п.



[illegible] надпись [illegible], где написано DOOR и нажмите джойстик вниз. Добро пожаловать в комнату с летающими ножами и вилками (или тут у нас прыгающие люстры? [illegible])

(советуем вам почаще нажимать джойстик вниз — во многих «подозрительных» местах может оказаться проход) Но, если вы думаете, что в родном доме будет легче, то вы жестоко ошибаетесь. Вам снова придется бороться не на жизнь, а на смерть с вампирами, рыцарями (наследие славных предков), то ли живыми, то ли заколдованными предметами и целой кучей странных животных, порожденных воспаленным рассудком программистов «Ocean».
Кроме борьбы за собственную жизнь, вам предстоит собрать деньги, поскольку твари, которые захватили вашу дорогую кузину, требуют выкупа. Прыгая на купюры, разбросанные по всем уровням, вы увеличиваете свой денежный капитал, что никогда не помешает. Во время розысков вы обнаружите возможности и предметы, которые при правильном использовании помогут продвигаться быстрее.
Смешная и симпатичная, игра «Семья Аддамс» должна, на наш взгляд, понравиться всем, кто играет на 8-битных приставках от «Денди». Фильм уже нашел миллионы поклонников.

ЭПИГРАФ
«Что вы можете делать?» — «Могу копать.»
«А что вы еще можете делать?» — «Могу не копать!»
Народная диггерская мудрость

DIGGER

Известные советские сатирики Ильф и Петров были убеждены, что статистика знает все. Кроме одного — сколько в СССР стульев. Стульев очень много.

Любой, играющий в «Digger», сидит на стуле. (Кроме, может, пижонов, играющих лежа, и заставляющих бедного обжору бегать по потолку). А раз стульев очень много, то и диггеристов немало. Не правда ли, изящный логический вывод?

История утаила, от нас по крайней мере, момент появлении на свет диггера номер одии. Подозреваем, что одним из первенцев был достопочтенный «Crazy Digger» (Бешеный диггер) 1983 года рождения, достигший, стало быть, ныне солидного возраста. Самое время выяснить, кто же он такой, этот диггер и почему мы его обозвали обжорой? Большой англо-русский словарь дает следующие переводы слова digger: копатель, землекоп, рудокоп, углекоп. В общем, коп, да не тот, что Робокоп. А почему обжора? Ест он много и все подряд, потому что Crazy Digger охоч до камней и золота, как и его собрат Silly. Не менее изыскан рацион Черви («The Worm») и обжоры по имени CD-Man, который объедается точками игрового поля в лесу, океане и космосе.



Целый каскад диггерских возможностей демонстрируется в игре «Dream Factory» для IBM PC. Обжорство и копание идет на 111 уровних во все усложняющихся лабиринтах при самом современном оформлении в части меню, паролей, выборв режимов и таблиц результатов.

Достойными представителями семейства диггеров являются Pac-Man, расплодившийся на самых разных компьютерах и приставках, и T.Rock.

Познакомимся с ними поближе.

PAC-MANия

Ненасытный обжора, один из самых смешных диггеров, Пэк-Мэн снова голоден и собирается наполнаться драже! Ему предстоит прогулка по миру, населенному разноцветными призраками, прикосновение которых смертельно. Его цель — нажраться до отвала витаминными шариками, чтобы выйти на следующий уровень. Супер-вафельки, расположенные в углах, позволят ему моментально повернуться лицом к врагам. Вид лабиринта в этой игре постоянно меняется: мы видим только его часть в трех изометрических измерениях (кто не понимает значения этих варварских слов, поройтесь в словарях, чайники). В игре есть четыре зоны (город, парк, пустыня и джунгли) с двумя уровнями в каждой. Когда пройдете все четыре уровня (восемь зон), вы возвратитесь в первую зону, но уровень сложности повысится (враги станут более быстрыми). Супервитамины, шарики, побольше, чем драже, расположены в углах лабиринта. Действие этих витаминов мгновенно и ошеломляюще: они превращают призраков, обычно таких свирепых, в призраков, умирающих от страха и бегущих от всего, что издалека или вблизи напоминает Пэк-Мэна. И на это у них есть причина, так как наш круглый герой может получить максимум очков, если он проглотит одного или двух из них. Но завтракать призраками можно, только пока они голубыми. Как только они вновь обретут свой прежний цвет, призраки вновь бросятся в атаку. Да, сложно! Но Пэк-мэн не знает страха!



В Пэкмании можно прыгать в воздух, что очень, очень удобно!

Разбегаемся... И он, нажимаем на кнопку и прыгаем! Эта возможность в управлении Пэк-Мэном позволяет, когда вас преследуют, прыгать, поворачиваясь, и плавно подниматься в небо.

Можно просто-напросто перепрыгнуть через врага, когда вы стоите лицом к лицу, как показано на картинке.

игра на разных компьютерах

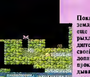
DIGGER T.ROCK

Диггер T.Rock, шахтер-спелеолог, молодой и пылкий, спокойно прогуливался в поисках какого-нибудь приключения. Оно, наверное, его тоже искало, а потому долгожданная встреча не замедлила состояться. Взглянув на табло, указывающее направление в таинственному затерянному городу, T.Rock углубился в грот, первый из многих. Дверь за спиной отважного диггера медленно закрылась, и T.Rock оказался в кромешной тьме. Так начинаются опасные приключения, в которых снаряженный каской с лампой и лопатой T.Rock может проявить свои лучшие копательские качества. Впрочем, лопату он, по большей части, использует вместо дубины, без конца отбиваясь от мерзких существ неизвестной породы, привидений и скелетов. Лабиринт гротов, связанных многочисленными подземными коридорами, диггер должен проходить, используя веревочные лестницы, динамит и лопату (по ее прямому назначению). Если ему хватит сообразительности, он проверит стены лабиринта, найдет тайные проходы и через один из них попадет в зал, полный сокровищ.

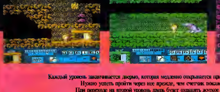
Но медлить нельзя — в любой момент на искателя приключений может обвалиться потолок, похоронив под камнями золото, бриллианты и мечты.

Что важнее для искателя приключений: острота и необычность процесса или успешный конечный результат (нахождение клада, например)? Судя по золотоискателям Джека Лондона, все-таки, процесс. Наш диггер именно из этой славной кладоискательской породы и, собрав сокровища одного подземного зала, он не успокаивается на достигнутом, а смело входит в лабиринт очередного уровня. Движение — это жизнь, результат — это смерть!

В пещерах полно огромных комаров. Они нападают на вас, кусают и отнимают энергию. Есть много способов борьбы с ними: можно использовать лопату или швырять в них булыжники.



Пока земля еще рыхлая, диггер своей лопатой прокладывает дорогу вперед.



Каждый уровень заканчивается дверью, которая медленно открывается при вашем приближении.
Нужно успеть пройти через нее прежде, чем счетчик покажет нуль.
При переходе на второй уровень дверь будет охранять жуткое чудовище.
А в конце каждого уровня дитер попадает в зал с сокровищами,
но с потолком в аварийном состоянии,
который может в любой момент обрушиться
Нужно успеть набрать их как можно больше и вовремя смыться.



Эта колонна выполняет роль лифта и позволяет спуститься в узкий проход внизу. На любом уровне, если вы не сумели открыть дверь, можно вернуться назад, стоит только отыскать такую колонну.



Кроме комаров, есть другие странные насекомые, что-то вроде шариков с огромными зубами. Их можно бить лопатой, а можно и ногами — это гораздо интереснее.

Теперь, надеюсь, понятно, почему игры со столь разными сюжетами и персонажами объединены под общим заглавием «дитеры»? Не из-за стульев, же? Во что его ни одень, каким бы делом на фоне какого пейзажа ни заставь заниматься, все равно наружу торчат дитерские уши. Схема «дитера» за долгие годы вполне устаканилась. Есть лабиринт, более или менее сложный. Есть обитатели этого лабиринта, более или менее отождествимые с кем-нибудь (с чем-нибудь) реально существующим. Есть некая цель, к которой должен добраться дитер, преодолевая сопротивление «лабиринтников». И наконец, есть сам дитер, под вашим руководством шныряющий во всех направлениях и копающий, копающий, копающий... И жрущий, жрущий, жрущий... Какой бы образ он не принимал — абстрактного колобка или красавца-мужчины.
Бытие определяет название. А потому для определенной категории игр и людей дитер стал именем нарицательным.

super Monaco





Одна из самых знаменитых игр последних лет в жанре автомобильных гонок — это Супер Монако Гран При (SMGP). Супер Монако I была создана для мегадрайва три года назад, и заранее было известно, что ее продолжение (кстати, спонсором второй части игры стал чемпион мира в гонках класса «Формула-1» Айртон Сенна), снова станет сенсацией. Так и случилось. Все эксперты единодушно заявили, что «Об этой игре можно говорить только в превосходных степенях, так как SEGA вновь дарит нам верх совершенства в жанре имитации автомобильных гонок». Сказано сильно, но это и на самом деле близко к истине, даже по меркам сегодняшнего дня. Недаром обе эти игры входят в десятку (а по некоторым оценкам и в пятерку) лучших игр для 16 бит.

Что ж, попробуйте сесть за руль. Трехмерная графика игры создает вполне убедительную иллюзию того, что вы и в самом деле сидите на месте гонщика из конюшни Рено или, скажем, Феррари. В руках у вас руль, а под локтем коробка переключения скоростей. Впрочем, вы можете сказать, что все это видели в SMGP I. Но в Монако II у вас появляется возможность выбрать коробку передач: автоматическую, четырех-или семискоростную.

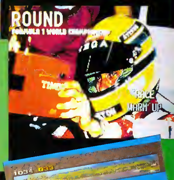
Известно (нам — из кинофильма «Большой приз» с Ивом Монтаном в главной роли), что гонщик на трассе делает несколько десятков переключений скорости в минуту. И, если вы считаете себя не хуже Сенны или Проста, попробуйте вести машину в таком режиме, не используя автоматику. Во время самой «поездки» можно остановиться возле заправки, чтобы проверить, нет ли неисправностей в вашей машине, и в случае аварии починить ее. В программе дня у вас будет возможность свободной конкуренции на трассе по вашему выбору, сеансы warm up (разогрева) и квалификационных заездов, необходимых, чтобы доказать свое право занимать место на старте в одном ряду с сильнейшими. В другой фазе игры вы сможете выбирать противника, победив которого, вы получаете некоторую сумму очков, необходимых для поднятия своего уровня, а также развития технических возможностей вашей «Формулы-1». Сама трасса отличается большим разнообразием всяких неожиданных переходов, зигзагов в форме серпика и виражей под девяносто градусов (неслабо, неслабо), но, вместе с тем, разворачивается довольно плавно, что дает игроку ощущение комфорта в трудных ситуациях.





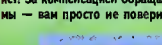


EDITEUR : SEGA



Однако расслаблятьск и отрывать глаза от дороги ни под каким видом нельзк. Кроме машин, которые вам надо обогнать, аы должны обращать особое аннмание на иероаности трассы, которые, а отличие от перaой игры, здесь присутстauют. И нужно признать, что этот иoaый злемент полностью менкет вид игры. Из аркад-имитаций эта игра перешла a разркд имитаций аркад, что делает такой успех SEGA еще более убедительным.

В общем, приготовьте ваш кошелек, карман (вашу капусту, ваши бабки или даже баксы) и поставьте то, что останетск после срочной покупки SMGP, иа ту или ииую коиюшню. Если до коица игры аы хоть раз пожалеете об зтом поступке, то... Нет, иет! За компенсацией обращайтесь в фириу SEGA, мы — вам просто ие поверим.





STEEL EMPIRE

Вот уже сотни лет на вашей планете царит мир и покой. И все были счастливы и довольны, кроме, разумеется, закоренелых злодеев и мизантропов. Им было скучно, и поэтому мир не мог длится вечно. Злодей по имени Саурон (не тот, что у Толкиена, но такая же свинья), живущий на соседней планете, изобретает ужасное оружие. Это пушка, типа «Большой Берты» второй мировой войны, но в пятнадцать раз мощнее. А что можно делать с пушкой? Разумеется, стрелять и разрушать. И вот Саурон на своей маленькой планете, в крепости, дни и ночи охраняемой тысячей и одним стражником, делает последние расчеты для свой пушки, приплясывая от нетерпеливого желания разрушить вашу мирную планету.

Ничего себе, завязочка! Единственное, чего не хватает для законченности картины — воздушного аса, который скорее пожертвует своей жизнью, чем согласится увидеть свою планету превращенной в бесформенную и грязную кашу. Короче говоря, — вас. Выбрав себе по вкусу



Вот первый из двух воздушных аппаратов, предоставленных в ваше распоряжение. Его сильная сторона – быстрота. Менее прочный, чем второй, он, тем не менее, не раз сослужит вам хорошую службу. Вообще старайтесь, по возможности выбирать его, и вы не будете разочарованы.

Более тяжелый и медленный корабль привлечет вас своей необычайной прочностью. Но помните: он довольно плохо управляем. Например, там, где нужно проскользнуть в дыру, проделанную лазером в огромных кораблях, это будет просто невозможно.

Один из самых первых боссов, которого надо как можно быстрее «уделать». Терпение и выдержка, выдержка и терпение! Главное здесь выбрать хорошую позицию. Самое интересное, что она — под самым носом вот этого мастодонта из закаленной стали.



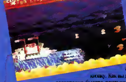


Вот это оружие! Вот это разряды! Пожалуй, даже такое чудовище, как этот супердирижабль, не сможет устоять против голубых молний. Хорошо бы только самому не попасть в их смертельный высверк. А то парашют — все же слабое утешение, по сравнению с потерей машины (если не жизни)

дирижабль, отправляйтесь бороздить воздух, и уничтожьте эту пушку, заодно с теми, кто посмеет встать на вашем пути. Сразу надо оговориться, что «Steel Empire» не является образцом жанра, особенно в том, что касается анимации. Скорость обработки изображения не всегда на высоте. Нельзя также сказать, что это самый оригинальный shoot them up («стреляй в них во всех» — по нашему): действие иногда повторяется, и уровень сложности не слишком высок. И все-таки, несмотря на все эти упреки, мы рекомендуем эту игру. Она имеет и ряд значительных достоинств. Прежде всего — оригинальность персонажей и декораций. Монстры, с которыми вы сталкиваетесь лицом к лицу, кого-то неуловимо напоминают и при всей своей страхолюдности, обладают особенной красотой, прекрасно сочетающейся с общей атмосферой игры. Да, ведь в «Steel Empire» великолепно передана атмосфера старой научной фантастики с ее дирижаблями, летательными аппаратами с пропеллерами, и невозможными паровыми машинами... А любители пострелять во всех направлениях, одновременно выполняя на бешеной скорости фигуры высшего пилотажа в узком туннеле, могут просто отдохнуть душой на этой игре. Если ее начало может показаться не очень захватывающим, то середина и даже конец, где вы должны вылететь в район разрушений, вызванных пушкой Саурона (занятие не из веселых), необычайно увлекательны и оригинальны.

Словом, берите — и вы не будете разочарованы. Даже профессионалы, которые пройдут всю игру за довольно короткое время, не пожалеют, что ввязались в нее.





Неудобство самолета состоит в том, что он не может резко повернуть. И когда враг у вас за спиной... В общем, у вас проблемы.

Но на этот раз таких проблем не будет. Вы сможете стрелять как вперед, так и назад. Вы сможете выбрать, в какую сторону стрелять, нажав на нужную кнопку. Как вы догадываетесь, нужно будет достаточно быстро привыкнуть к этому изменению направлений, особенно на шестом уровне, где... ну, вы сами увидите.

16 бит

VALIS III

Спит японская девочка Йоко, и снится ей сон, что явилось к ней в дом громадное чудище и похитило двух ее сестер. Собрав все свое мужество, решает Йоко отправиться к ним на выручку. А вы, взяв джойстик, отправляетесь на выручку Йоко. Так начинается игра, считающаяся одной из лучших приключенческих игр для шестнадцатибитных приставок. Эту оценку «Valis III» заслужил благодаря совокупности таких качеств, как хорошая анимация, приятная музыка, удобное управление, но, главное, интересный сюжет, в развитии которого вы принимаете самое активное участие. Например, на первых двух уровнях вы должны отыскать обеих сестер Йоко, выбрав, по своему усмотрению, персонажи игры. Каждый герой (героиня) этой эпопеи обладает собственным оружием: лазерной шпагой, огненными шарами, летающими по экрану во многих направлениях, смертоносным пальцем. Во время приключений, происходящих на фоне разных пейзажей, вы можете изменить возможности выбранного персонажа (силу ударов, запас жизней, магические свойства), используя кнопки управления и разнообразные режимы игры. Движения героев должны быть быстрыми и целенаправленными, что потребует от вас высокого мастерства.

Трудно, но что поделаешь — иначе не победить мерзкое чудовище. Играйте, и вы победите. А как же иначе, не оставлять же сестренок в беде, даже если это происходит во сне?

Спи спокойно, дорогая Йоко!

Если бы д'Артаньян и его трое друзей смогли бы взглянуть на фехтование лазерными шпагами в «Valas III», то сразу бы лопнули от зависти, настолько оно изящно и зрелищно.



ICONDALE
SYSTEMS GmbH
Немецкая
полиграфическая фирма
приглашает к сотрудничеству
Приходите! У нас Вы найдете
любой вид полиграфических
услуг и традиционное немецкое
качество.
Готовую продукцию фирма доставит
к Вашей двери.
ICONDALE systems GmbH —
Ваш надежный партнер
Frohsinnstraße 20, Aschaffenburg, Deutschland,
Tel. : 49-(6021) 29836,49-(6021) 97170, Fax: 49-(6021)20836 Telex: 4188960 icon-d
greatdragon ru

НЕТ ПРОБЛЕМ & NO PROBLEMS

8 бит



Batman (Бэтмен)
Когда вы плывете под водой и у вас кончается запас воздуха, нажмите и не отпускайте кнопку «В». Так вы пополните его запас.
Олег Исаков, г. Сыктывкар

Battle City
Мои советы:
— ведите бой около «Орла»
— не оставляйте напарника одного,
— не гоняйтесь за призовыми предметами, если они находятся далеко.
— не ведите бой в окружении танков противника, лучше попытайтесь вырваться из окружения.
— бронированные танки уничтожайте, стреляя им в лоб.
Сергей Иванов, г. Москва

Bomber Man
В конце игры, если вы набрали более 2000 очков, в вашу честь звучит «гимн».
Игорь Сидельников, г. Тамбов

Bucky O'Hare
Чтобы начать игру, имея уже пройденную красную планету (Red Planet), нужно набрать код (в меню PASSWORD) GNM7N, зеленую планету (Green Planet) 5NJZJ, красную и зеленую планету - L7K2J или 67LZJ, красную и желтую (Yellow) - M7M7M, красную и голубую (Blue) - M9L7N, зеленую и голубую M9J9J, зеленую и желтую - 5NSZR, зеленую, красную и голубую - M9L!N, зеленую, зеленую, голубую и желтую M!J!L, красную, зеленую и желтую -M7M!M, красную, желтую и голубую - M!M7M.
Чтобы начать игру со звезды (спутника), когда у вас пройдены все планеты, нужно ввести пароли: уровень 1 (Cell) - M!K2M, уровень 2 (Salvage Chute) - M9M5M или G!KGM, уровень 3 (Center of Magma Tanker) - M!M2X.
Алексей Крамницев, г. Москва

Dead Fox (Мертвая лиса)
В режиме PASSWORD пароль 040471 выводит вас на четвертый уровень, а пароль 081620 — сразу на последний. Но не обольщайтесь: пройти этот уровень и преодолеть сопротивление личной охраны генерала будет не очень просто.
Дополнительные жизни начисляют за каждые 2000 очков.
Чтобы открыть дверь, нужно встать против нее и нажать джойстик вверх.
Наличие трех кредитов значительно облегчит вам игру.
Григорий Наставников, г. Санкт-Петербург

Double Dragon-2 (Двойной дракон-2)
Помните: главарь банды ведет нечестную игру, нанося удары не только спереди, но и сзади, временами исчезая и возникая у вас за спиной.
С монстрами легче справиться, играя с партнером: один отвлекает спереди, другой бьет сзади.
(*Главарю можно, а Д. Васильчикову нельзя, что ли? — ред.*)
Д. Васильчиков, г. Дмитров

Double Dragon-3 (Двойной дракон-3)
Будьте осторожны с мумиями, не подходите к ним близко. Они могут схватить вас за шиворот и бросить на землю, что чревато для вас потерей жизни.
Александр Чебыкин, г. Курган

Double Dribble (Двойной дриблинг)
Чтобы лишний раз не слушать гимн США, нажмите «Select».
Дмитрий Сорокин, г. Нижневартовск

Power Blade
Чтобы попасть в комнаты, где вам нужно будет встретить своего друга, задайте пароли:
1 не узнал
2 GG7G7B78
3 DGGK8DF7
4 5843D12G
5 не узнал
6 GB0JJ174
Пароли для комнат, где не нужно встречать друга:
1 70B308G5
2 6D9G7B78
3 GK9K8DF7
4 9623D12G
5 2559F65F
6 KFJJK74
И вот пароли на вход в самое главное здание, где собраны все космические существа:
8JB40834 или 044F583B
Алексей Недостаев, г. Тольятти

Robin Hood (Робин Гуд)
Входить в лабиринт с низким потолком следует ползком. Для этого сначала нажмите джойстик влево или вправо, затем резко вниз. Тогда вы по инерции вползете в дверь. Инерционное ползание является одним из основных движений героя.
Владик Долгоруков, г. Москва

Star Force (Звездная сила)
Не пытайтесь уничтожить как можно больше вражеских космических кораблей. Берегите свои жизни — ведь их у вас не так много, а лететь ой как не близко.
Сергей Иванов, г. Москва

Sky Destroyer (Воздушный ас)
Подводные лодки, которые идут вдоль берега моря и выныривают три раза подряд, можно торпедировать только в надводном положении.
Игорь Сидельников, г. Тамбов

Spider Man (Человек-паук)
Не пытайтесь бить главаря бандитов, не нажав на рычаг. Это бесполезно, только пострадаете от его молний.
Артем Анисимов, г. Москва

Toxic Crusaders (Ядовитые крестоносцы)
Пароль на второй уровень — 9562, на пятый — 7011.
Д. Новожилов, г. Санкт-Петербург

Wrestle Mania
Драться можно на и за рингом. Чтобы залезть на палку в углу ринга, нужно подойти к ней и нажать одновременно кнопки «А» и «В». Теперь, чтобы с нее спрыгнуть на ринг, нажмите «А», за ринг — «В».
Дмитрий Сорокин, г. Нижневартовск

НЕТ ПРОБЛЕМ · NO PROBLEMS

8 бит

ХОЧЕШЬ — ВЕРЬ, ХОЧЕШЬ — ПРОВЕРЬ

Bomber Man превращается в **Mickey Mouse**

Нажмите в начале игры «Select» и сделайте так, чтобы стрелка попала на надпись «Секретный код» Задайте код «BABA», пройдите восемь этапов и после этого появится игра «Mickey Mouse».

Роман Корниенко
г Белогорск

Gunshoe

Вы должны все время оставаться в воздухе и когда полетят птицы вы их уничтожите и получите возможность выграть еще раз

«Японский Марио», проигрывая, побеждает Шреддера

В картридже с тремя играми Turtles-3 Crisis Force и игрой название которой я не знаю но обычно ее называют «Японский Марио» я нашел способ, как сразу выйти на поединок с Крэнком Выбираешь в меню игру «Японский Марио» проигрываешь в ней трижды и перед тобой появляется выбор продолжать игру или нет Выберите конец игры (End) а затем всей ладонью нажмите на все шесть кнопок Тогда на экране появится список всех стадий двух других игр, с первой до последней Теперь вы можете выбрать уровень «Spaseship» на котором сразиться с Крэнком и победить Шреддера.

Петр Иванов
г Иркутск

Red Racer
(Красный наездник)

Чтобы выбрать желаемый уровень, возьмите машину, затем переместите значение спидометра на 2 деления с помощью кнопки «А» нажмите джойстик вправо влево а затем «Start».

ХОЧЕШЬ — ВЕРЬ, ХОЧЕШЬ — ПРОВЕРЬ

Gun Smoke
(Дымящийся пистолет)

Когда появится заставка, нажмите 4 раза на кнопку «А» 4 раза на кнопку «Select», два раза вправо, затем «Start» Вы займете новый револьвер с тремястами патронами

Double Dragon-3
(Двойной дракон-3)

Если вы потеряли много жизней, нажмите одновременно кнопки «Start» и «Турбо-В» Жизни опять прибавится

Алексей Милюков
п Ново Девяткино
Всеволожского района
Ленинградской области

Double Dragon-2
(Двойной дракон-2)

В некоторых версиях этой игры можно разом уничтожить всех противников, находящихся на экране, нажав одновременно кнопки «Select» и «В»

Сергей Руденко
г.Москва

Ketch Fighter

Если вы хотите уничтожить противников одним ударом, нажмите кнопку «А» и не отступайте пока сверху не появятся молнии которые и уничтожат всех ваших врагов

Роман Корниенко
г Белогорск

Red Racer
(Красный наездник)

Чтобы выйти на режим продолжения игры, нажмите одновременно кнопки «А» и «Start» Тогда после застав- огда после заставки вы сможете вернуться на место, на котором была прервына игра.

16 бит

Toejam & Earl

На первом уровне если у вас есть скейт с ракетным двигателем крылья Икара или хотя бы спасательный круг отправляйтесь в левый нижний угол карты и найдите остров. Возьмите два подарка которые там находятся потом проваливайтесь в дыру расположенную посреди острова, и вы снова на нулевом уровне! Удачного продолжения!

Golden Axe (Золотая секира)

В игре можно сделать 8 продолжений (Continue)
Выйдите в режим выбора вариантов и нажмите на А В С одновременно Выберите режим средней трудности (Normal), максимум жизней и двух игроков У вас будет 8 продолжений

Golden Axe (Золотая секира)

Вы не обладаете особыми способностями и нуждаетесь в девяти кредитах, чтобы победить в игре? При вашей смерти когда вам предлагают Continue нажмите джойстик вниз-влево и кнопки «А» и «С» Ваши кредиты вырастут

Desert Strike (Удар в пустыне)

Благодаря коду BQQQAEZ, вы сможете начать вашу миссию с десятью дополнительными жизнями

ХОЧЕШЬ — ВЕРЬ, ХОЧЕШЬ — ПРОВЕРЬ



Sonic 2 (Соник 2)

До начала основной стадии игры рекомендуем добыть шесть изумрудов Для этого нажмите вверх вниз влево вправо А и «Start» одновременно Вы получите доступ к меню выбора уровня игры Выберите «special stage» Попробуйте взять изумруд Закончив игру на этом уровне нажмите «resel» Дождитесь появления первого экрана и нажмите на «А» и «Start» одновременно Вы снова окажетесь на экране выбора уровней Вновь выберите «special stage» И повторяйте так до тех пор, пока у вас не будет 6 изумрудов.
Когда это произойдет, не нажимайте больше на «resel», а начинайте игру Благодаря этому трюку у вас будет несколько продолжений (если конечно, вам удастся их раздобыть в «special stage»)

Fun-Club

Приглашаем всех любителей компьютерных и видео-игр присылать нам свои описания игр, приемы ведения игры — тайные и явные, пароли, оценки и комментарии. Ваше имя может появиться на страницах нашего журнала.

Пишите нам по адресу:
103031, Москва, а/я 3, «Видео-Асс» Dendy
В письме обязательно указывайте тип приставки или компьютера, на котором вы играете, а также точное название игры на английском языке. Не забудьте указать ваш полный обратный адрес.

Ваш вопрос — наш ответ

Подходят ли картриджи для приставок с маркой «Денди» к китайским приставкам?

Белунова Таня, г. Чита

Картриджи с надписью «For Dendy» должны подойти к любой приставке, соответствующей стандартам 8-битной «Ниитендо». Подавляющее большинство попадающих к нам из Китая приставок теоретически именно таковы. Но на практике, поскольку китайские приставки не имеют гарантий качества «Денди», многие из них не «берут» картриджи просто из-за внутреннего брака.

То же и с качеством китайских картриджей — они, по идее, должны подходить для приставок «Джуниор» и «Классик», но велика вероятность, что программа игры будет работать неустойчиво и собьется где-нибудь после третьего уровня.

Для чего в журнале даются копии картинок с картриджей?

Дима Слонов, г. Тамбов

Дело в том, что эти картинки («по-научному» они называются стикеры) для ряда наших читателей служат предметом коллекционирования, обмена и т.п. В этом и предыдущем номерах они отсутствуют, поскольку возросшие объемы материалов просто не оставляют места для стикеров. А пока начинайте коллекционировать красочные плакаты-постеры с разворотов нашего журнала.

Можно ли получить «заказной» сборник игр?

Группа читателей

К сожалению, производство картриджей у нас в России пока еще не налажено. Поэтому в отношении сборников нам приходится довольствоваться вкусами тех, кто их «упаковывает» там, за «бугром».

Поясните перечисление в каталоге версий игр, например Супер Марио, 3, 4,...

Алексей Макаров, г. Благовещенск

Такое перечисление означает, что в каталоге игр есть все перечисленные через запятую версии игры, включая первую. В нашем примере игра «Супер Марио» присутствует в каталоге наряду с остальными ее продолжениями. Мы были вынуждены прибегнуть к этому, может быть не самому лучшему, способу для экономии журнальной площади.

Как купить качественную и одновременно дешевую приставку?

Сергей Губарь, г. Курган

Вопрос старый, как мир, и волнующий, наверное, все население Земли — всех, кто хоть раз покупал что-либо. Но и умрет он, видимо, только вместе с этим миром, а вот окончательно решен вряд ли будет. Что же касается видеоприставок сегодня и здесь, то, желая купить дешевую (читай — от «челноков»), вы неминуемо рискуете. Возможно, что вам повезет и вы купите качественную вещь, но, как говорил Остап Бендер: «Стопроцентную гарантию дает только страховой полис». «Да и то не всегда» — добавим мы («и не вам!» — добавил тут же некто А.Филатов, верставший этот текст). Так что не ломайте голову и купите лучше качественную приставку с маркой «Dendy».

Мне не покупают приставку, потому что у моего телевизора нет системы PAL, а только SECAM. Как быть?

Денис Журавлев

Купите приставку «Классик». Она выпускается как для системы PAL, так и для SECAM.

Как составляются хит-парады?

Игорь Травин, г. Санкт-Петербург

Вы, конечно, обратили внимание на то, что в нашем журнале два хит-парада: «бизнес» и читательский («народный»). Бизнес хит-парад составляется на основе статистики, которую ведет фирма «Стиплер» (отдел «Денди»). Статистика элементарная — сколько (поштучно) тех или иных картриджей было продано за месяц. Наиболее продаваемый лидер, соответственно, занимает первое место. За ним идут игры по убыванию количества продаж. Читательский хит-парад составляется на основе писем, поступивших в редакцию в течение месяца. Здесь также все просто — первое место занимает игра, названная лучшей в большинстве писем. Разница между двума «парадами» объясняется тем, что, во-первых, в разных городах картриджи не всегда поступают в продажу одновременно, а во-вторых, не всегда можно купить именно тот картридж, который считаешь лучшим.

Что обозначают цифры в скобках в хит-парадах?

Группа читателей

Эти цифры соответствуют месту, занятому игрой в предыдущем хит-параде.

Почему в журнале (каталоге) не публикуются цены?

Группа читателей

Мы сами хотели бы знать, какие цены на картриджи будут через два месяца — срок, за который готовится и печатается журнал. А также и цены на другие товары и продукты.

Сильно смущает адрес фирмы «Денди»: Москва-34 — где нет ни дома, ни а/я.

Васильев Е.А., г.Южно-Сахалинск, Черных Роман, г.Белогорск

Всвязи с огромным количеством писем, выделен специальный адрес: г.Москва-34, Денди.
Пишите, не смущайтесь,
адрес правильный.

Дилерская сеть DENDY

Алма-Ата
«Казинтербиос» (ул Казбек-би, 50 тел (3272) 62-13-08) *Магазины* **«DENDY»** (в здании налоговой инспекции), **«DENDY»** (угол ул Космонавтов и ул Комсомольская)

Белгород
«Элтон Л» (ул Воровского, 40, к 704, тел (072-22) 747-16, факс (072-22) 715-52) *Магазины* **Дом Торговли** (ул Костюкова), **«Детский Мир»** (ул Коммунистическая)
«Крехол» (ул Садовая, 112, тел (072-22) 617-79) *Магазин* ул Седова, 112

Волгоград
«Дебл» (ул Пархоменко, 43 тел (844-2) 32-99-12) *Магазины:* **«Книголюб»** (ул Мира, 11), ЦУМ (Аллея Героев), **«Торговый Центр»** (ул Ким), **м-н №14** (ул Казахская, 29), **«Светлячок»** (ул 64-й Армии, 22), **«Галантерея»** (ул Ополченская, 11), **«Промтовары»** (пр-т Металлургов, 30), **«Буратино»** (город Волжский, пр-т Ленина, 30), **«Галантерея»** (пр-т Героев Сталинграда, 30), **«Товары для детей»** (б-р Энгельса)

Екатеринбург
«Альсо» (ул Шаумяна 73 офис 500, тел (3432) 23-87-95) *Магазины* **«Альсо Электроник»** (ул Шаумяна 73), к/т **«Салют»** (ул Толмачева, 12) **«DENDY»** (ул Культуры, 3)
«Тайм» (ул Сурикова, 31, ДК Ленинского р-на к 201, тел (3432) 60-59-60 факс (3432) 60-74-81) *Магазины* универмаг **«Западный»** (ул Крауля), **«Орбита»** (ул Малышева) видеоцентр **«Эолис»** (ул Малышева), **«Sharp»** (ул Белинского, 200)

Ефремов (Тульская обл.)
«Фиола» (Воронежское ш., 1, тел (08741) 221-78 530-41, 511-15 факс (095) 429-45-97)

Жуковский (Московская обл.)
«Пант» (тел. (095) 556 01 36, факс (095) 369-29-46) *Магазины* **«Детский Мир»** (ул Чкалова, 1) **«Галантерея»** (ул Чкалова, 6)

Ижевск
«Канок» (ул К Маркса, 175, тел (3412) 78-49-91, 78-46-22) *Магазины* **РББК** (ул Пушкинская, 200), **ТД «Сиркус»** (ул М Горького, 84) **«Детский Мир»** (ул Советская, 8), **«Лимпопо»** (ул Автозаводская, 50а)

Иваново
«Видеоцвет» (ул Нормандии Неман 84, тел / факс (0932) 35-52-43

Иркутск
«Невзоров и Александр» (город Москва, ул Лобачевского, 66а, тел (095) 964-18-58 факс (3952) 33-14-68 (Иркутск)

Калуга
Торговый Дом **«Аленушка»** (ул Кирова, 27, тел. (08422) 701-55

Калининград
«Астробалт» (ДК Моряков, тел (0112) 47-32-21, факс (0112) 47-22-08) *Магазины* **«Маяк»**, **«Детский Мир»**

Кемерово
«Леде» (ул Кузбасская, 33, тел (3842) 26-02-60, факс (3842) 25-25-90) *Магазины* **ЦУМ** (салон «Sound»)

Киев
Steepler LTD (ул Богдана Хмельницкого, 636, тел (044) 225-31-69) *Магазины* **«Belle»**, **«Браво»**, **«Apolo»** (ул Маяковского, 15), **«УниМакс»** (Осеиты, 18), **«Кристина»** (бул Леси Украинки, 20/22)

Краснодар
«ВиКи» (ул Гражданская, 6 тел (8612) 54-80-80) *Магазины* универмаг **«Фестивальный»** **«Алта»** (ул Бургасская, 111), **«Интеграл»** (ул Красная 70, тел /факс (8612) 52-41-11) *Магазины* **«Игрушки»** (ул Красная, 70)

Курган
Предприниматель **Пелявин** (ул Красина, 41, к 113, тел (35222) 569-73, факс (35222) 610-80

Люберцы
Магазин **«DENDY»** (ул Смирнова, 16, тел (095) 554-03-53

Магнитогорск
«Алеко» (пр К Маркса, 121, тел (3511) 35-18-76) *Магазины* **«Орбита», «Зори Урала», «Культтовары»**

Мирный (Архангельская обл.)
«Реут» (ул Ленина, 69, тел (41136) 52-15) *Магазины* **«Орбита»** (город Архангельск, ул Энгельса, 2), *фирменные магазины* **«Реут»** (города Плесецк, Савинск, Северооножск)

Москва
«Стиплер» (ул Пречистенка, 40, тел 245-19-96) —оптовая торговля Фирменный магазин **«DENDY»** (ул Петровка, 12) — *розничная и мелкооптовая торговля* *Магазины* **ГУМ ЦУМ**, **«Детский Мир»** **«Юпитер»**, универмаг **«Московский»**
Магазин «Москвичка» (ул Новый Арбат, тел 907-06-25)
«Интерком» (тел 250-08-14) *Магазин* **«Зенит»**
«Зарро» (тел 481-32-06) *Магазин* **«Детский Мир»** (ул 800-летия Москвы)
«Бркар» (тел 272-52-86) *Магазин* **«Бркар»** (ул Марксистская, 5)
«Полюс» (тел 928-64-29) *Торговая точка* Площадь Революции

Нижний Новгород
«Атлас» (ул Б Покровка, 15а, к 23, тел /факс (8312) 33-53-84) *Магазины* торговля в офисе, **«Акс»** (ул Б Покровка)

Новокузнецк
S T.I C (пр Металлургов, 20 тел (3843) 44-66-67, факс (3843) 42-23-74 (для S T I C) *Магазины* **«Детский Мир»** (пр Металлургов, 34)

Новосибирск
«Сибирский Самородок» (ул Вокзальная магистраль, 5, тел (3832) 21-37-24) *Магазины* **«Алькор»** (тел (3832) 21-18-10)
«Интерпрайс» (ул Семьи Шамшиных 35, тел (3832) 23-29-38 факс (3832) 23-57-75)
«Дювл» (Новосибирск-92, а/я 2, тел (3832) 49-51-68) Отдел в магазине **ГУМ «Россия»**

Новый Уренгой
«Старком» (ул Юбилейная, 8, к 143, тел (34599) 377-72, факс (34599) 324-24) *Магазины* видеосалон **«Спектр»**
«Ремакс Север» (ул Интернациональная 3а, тел (34599) 353-69) *Магазины* **«Ремакс»** (тел (34599) 334-52)

Омск
«Мэкситех» (ул Ленина, 24, к.340, тел (3812) 31 17-56 факс (3812) 31-36-72) *Магазины* **«Дом быта»** (Герцена, 19), **«Спартак»** (Нефтезаводская, 24), **«Спорттовары»** (Рождественского, 6), **«Заозерный»** (Заозерная, 24)
«Стек» (ул Орджоникидзе, 5 тел. (3812) 24-14-35, факс (3812) 23-54-10) *Магазины* **«Музыкальные товары»** (пр Серова), **«Александр»** (Амурский поселок), **«Настенька»** (Амурский поселок), **«Богемия»** (Ленинградская пл)

Орехово-Зуево
Предприниматель **Макаров М А** (ул К Либкнехта, тел (241) 246-92) *Магазины* **«Экстрейд»**

Пенза
«Витас» (ул Московская, 13, тел (8412) 66-82-69, факс (8412) 66-58-87 (для «Витас) *Магазины* салон **«DENDY»** (ул Кураева, 4), **«Электроника»** (ул Мира) **«Электрон»** (Московская, 40)

Пермь
«Пермьавтоучкомбинат» (ул Лебедева, 34 тел (3422) 48-32-57) *Магазины* **«Радуга»** **«Аккорд»**

Петрозаводск
«Спецдеталь» (Первомайский пр , 3, тел /факс (881400) 799-98

Ростов-на-Дону
«Политехника» (ул 56-й Армии, 12, тел (8632) 34-00-11) *Магазины* **«Пионер»** (ул Б Садовая, 76)

Самара
«Кеазар-Инфо» (ул Московское ш , 77, тел (8462) 22-26 49, факс (8462) 22-58-94) *Магазины* **«DENDY»** (ул Московское ш 77) **«Зорний»** (ул Куйбышева, 98), **ЦУМ «Самара»**
«Атлант М» (ул Ново-Садовая, 44-7, тел / факс (8462) 35-57-66, 34 68-22) *Магазины* **«Детский Мир»** (ул Ленинградская), **«Электроника»** (ул Старо-Загора), **«Игрушки»** (ул Молодогвардейская)

Саратов
«Пума» (ул Пугачевская, 159, к 804, тел (8452) 96-26-08, 64-20-46) *Магазины* **«Дом Денди»** (ул Пугачевская, 159) **Крытый рынок**, **«Детский Мир»**, **Торговый Центр «Анаис»**, **«Меркурий»**

Санкт-Петербург
«Акцент» (пр Ветеранов, 117, тел . (812) 136-03-45) *Магазины* **«Электроника»**, **«Эридан»**, **«Купчинский»**, **«Невский»**, **рынок** на ул. Маршала Казакова
«Фаэтон» (тел (812) 311-77-93) *Магазины* **ДЛТ** **«Гостиный Двор»**, **«Пассаж»**, **«Питерский»**
«Стиплер СПб» (Фонтанка, 105, тел (812) 310-57-35, факс (812) 310-59-69

Сыктывкар
«Скрин» (ул Советская, 55, тел. (82122) 213-01) *Магазины* **«Аур»** (ул Коммунистическая, 85) **«Дом быта»** (ул Первомайская, 72) **«Кордэн»**

Тольятти
«Вилора» (ул Лесная 44 тел (8469) 22-62-14, факс (8469) 352-09 *Магазины* **№28** (ул Лесная, 44)

Томск
«Козерог 1» (ул Мичурина, 65, ком 21, тел. 76 50-89) *Магазины* **«Техническая книга»** (ул. Нахимова, 15), **«Искра»** (пр Ленина, 99)

Тюмень
«Бриг» (ул Сакко, д 32, тел 26-20-42)

Уфа
«Башинвест» (ул Российская 12/1 тел (3472) 35-64-16) *Магазины* **ТЦ «Башкирия»**, **«Уфа»**, **ЦУМ** (ул К Маркса, 23), **«Актей-6»** (ул Промышленная, 49), **«Орбита»** (ул Коммунистическая 27/1, ул. Первомайская, 27/2), **«Товары Башкортостана»** (ул Ленина, 31/33)
«Линк-2» (ул Кирова, 65/1, 3 эт., комн 311) *Магазины* **«Ректорг»** (ул Ленина, 74, тел (3472) 22-06 91) **«Подписные издания»** (ул 50-летия Октября 9, тел (3472) 22-62-24), **к/т «Победа»** (выставочный зал фирмы **«Виктория»**, тел. (3472) 43-46-31)

Фрязино
«Дуэт» (Спортивный пр., тел (09656) 450-61 факс (09656) 459-54) *Магазины* **«Дуэт» №1** (ул Советская 3а тел 494-69)

Челябинск-70
«СВАН» (ул Мамина Сибиряка, 8, тел (35172) 433-55, факс (35172) 328-34) *Магазины* **«Урал»** (г Челябинск-70), **«Людмила»** (город Кыштым), универмаг (город Кыштым), универмаг (город Касли)

Челябинск
«Альмор» ЛТД (ул Байкальская, 35, тел (3512) 21-92 00 факс (3512) 21-34-69) *Магазины* **«Ровесник»** (пр-т Победы, 70), **«Березка»** (ул К Маркса), **«Электроника»** (ул Гагрина)
«Оргтехника» (ул Сони Кривой, 75, к 701, тел (3512) 61-15-02 факс (3512) 65-39-63) *Магазины* **«Торговый Центр»**, **«Канцтовары»** (ул Ленина, 71)

Каталог игровых кассет для

№	Наименование игры: английское	Наименование игры: русское	Тип игры
1	1990 Tank	1990 Танк	Б-1/2
2	Addams Family	Семья Аддамсов	П-1
3	Adventure Island 2	Остров приключений 2	П-1
4	Adventure Island 3	Остров приключений 3	П-1
5	Alien 3	Чужой 3	П-1
6	Arcanoid	Арканоид	А-1/11
7	B-Wings	Би Вингз	Б-1/11
8	Baloon Fight	Бой на шариках	С-1/2
9	Barcelona 92	Барселона 92	С-1/2
10	Batman	Бэтмен	П-1
11	Batman 2	Бэтмен 2	П-1
12	Batman 3	Бэтмен 3	П-1
13	Battle City	Город битв	Б-1/2
14	Best of the Best	Лучший из лучших	С-1/2
15	Binary Land	Двойная страна	П-1
16	Bird Fighter	Огненная птица	Б-1
17	Captain America	Капитан Америка	П-1/2
18	Captain Sky Hawk	Небесный ястреб	Б-1
19	Castlevania (Devil Town)	Демонвилл	П-1
20	Chip & Dale	Чип и Дейл	П-1/2
21	Chip & Dale 2	Чип и Дейл 2	П-1/2
22	Circus	Цирк	С-1/11
23	Contra	Контра	Б-1/2
24	Super Contra	Супер Контра	Б-1/2
25	Cross Fire	Перекрестный огонь	Б-1
26	DJ Boy	и Джи Бой	Б-1
27	Darkman	Человек Тьмы	П-1
28	Darkwing Duck	Черный плащ	П-1
29	Digger	Землекоп	П-1
30	Disney Land	Диснейленд	П-1
31	Double Dragon	Двойной дракон	Б-1/2
32	Double Dragon 2	Двойной дракон 2	Б-1/2
33	Double Dragon 3	Двойной дракон 3	Б-1/2
34	Double Dragon 4	Двойной дракон 4	Б-1/2
35	Doctor Mario 1	Доктор Марио 1	А-1/2
36	Doctor Mario 2	Доктор Марио 2	А-1/2
37	Duck Hunt	Охотник на уток	С-1-II
38	Duck Tales	Утиные истории	П-1
39	Duck Tales 2	Утиные истории 2	П-1
40	Elevator Action	Лифты	П-1/11
41	F-1 Race	Формула-1	С-1
42	Fancy Billiard	Бильярд	С-1/2
43	Ferrari	Феррари	С-1
44	Final Mission	Последняя миссия	Б-1/2
45	Fire Bird	Жар-птица	Б-1
46	Flash & Batman	Флэш и Бэтмен	П-1/2
47	Flintstone	Неуязвимый	П-1
48	Friday the 13	Пятница, 13-е	П-1
49	Fruit Fox	Хитрые фрукты	С-1
50	Galaxian	Галаксиан	Б-1/11
51	Galaza	Галага	Б-1/11
52	Ghost & Goblins	Привидения и Гоблины	П-1
53	Ghost Busters	Охотники за привидениями	П-1
54	Ghost Busters 2	Охотники за привидениями 2	П-1
55	Gold Medal	Золотая медаль	С-1/2
56	The Goonies	Гуни	П-1
57	Gotcha	Гоча	Б-1-II
58	Green Beret	Зеленый берет	Б-1/2
59	Highway Star	Звезда автострады	С-1
60	Hogan's Alley	Аллея Хогана	С-1-II
61	The Hunt For «Red October»	Охота за «Красным Октябрем»	П-1
62	Ice Climber	Альпинист	П-1/2
63	Jackie Chan	Джекки Чан	П-1
64	Jurassic Park	Юрский парк	П-1
65	Kage	Кейдж	Б-1/2
66	Karateka	Каратека	С-1
67	Kitty Cat 1	Котенок Китти 1	П-1
68	Lemmings	Лемминги	П-1
69	Life Force	Жизненная сила	Б-1/11
70	Lunar Ball	Лунный мяч	С-1/2
71	Mach Rider	Мач Райдер	С-1
72	Mappy	Маппи	П-1/11
73	Mechanized Attack	Механизированная атака	Б-1-II
74	Mechanized Attack 2	Механизированная атака 2	Б-1-II
75	Mickey Mouse	Микки Маус	П-1
76	Mickey Mouse 3	Микки Маус 3	П-1
77	Mickey's Safari	Сафари Микки Мауса	П-1
78	Mission Impossible	Невыполнимое задание	П-1
79	Ninja Dragon Sword 3	Меч ниндзя 3	П-1
80	Ninja Turtles	Ниндзя черепашки	П-1
81	Ninja Turtles 2	Ниндзя черепашки 2	П-1
82	Ninja Turtles 3	Ниндзя черепашки 3	П-1
83	Nyankies	Новые янки	П-1
84	Operation Wolf	Операция «Волк»	Б-1-II
85	Pac Man	Пак Ман	А-1/11
86	Pinball	Пинбол	С-1/11
87	Predator	Хищник	Б-1
88	Prince of Persia	Принц Персии	П-1
89	Race of America	Рейс по Америке	С-1/2
90	Real Basketball	Настоящий баскетбол	С-1/2

приставок Classic и Junior

№	Наименование игры: английское	Наименование игры: русское	Тип игры
91	Red For Jackel	Братья по оружию	Б-1/2
92	Revolution Hero	Герой Революции	Б-1/2
93	Road Fighter	Дорожный боец	С-1
94	Robocop 2	Робот полицейский 2	П-1/11
95	Robocop 3	Робот полицейский 3	П-1/11
96	Robocop 4	Робот полицейский 4	П-1/11
97	Rockman	Рокмэн	П-1
98	Shooting Range	Тир	С-1-П
99	Silk Worm	Шелковый червь	Б-1/2
100	Sky Destroyer	Воздушный ас	Б-1/11
101	Solomon's Key	Ключ Соломона	П-1
102	Solomon's Key 2	Ключ Соломона 2	П-1
103	Soccer	Футбол	С-1/2
104	Spy Hunter	Шпион охотник	Б-1
105	Star Force	Звездная сила	Б-1
106	Stick Hunter	Хоккей	С-1/2
107	Street Fighter 3	Уличный боец 3	С-1/2
108	Street Fighter 4	Уличный боец 4	С-1/2
109	Super Basketball	Супер Баскетбол	С-1/2
110	Super Chueese	Шахматы	С-1/2
111	Super Mario	Супер Марио	П-1/11
112	Super Mario 3	Супер Марио 3	П-1/11
113	Super Mario 4	Супер Марио 4	П-1/11
114	Super Mario 6	Супер Марио 6	П-1/11
115	Super Mario 7	Супер Марио 7	П-1/11
116	Super Mario 8	Супер Марио 8	П-1/11
117	Super Mario 9	Супер Марио 9	П-1/11
118	Super Mario 10	Супер Марио 10	П-1/11
119	Super Mario 11	Супер Марио 11	П-1/11
120	Super Mario 12	Супер Марио 12	П-1/11
121	Super Mario 13	Супер Марио 13	П-1/11
122	Super Mario 14	Супер Марио 14	П-1/11
123	Super Mario 16	Супер Марио 16	П-1/11
124	Tale Spin	Чудеса на виражах	П-1
125	Tennis	Теннис	С-1/2
126	Terminator	Терминатор	Б-1/11
127	Tetris	Тетрис	А-1/11

№	Наименование игры: английское	Наименование игры: русское	Тип игры
128	Tetris 2	Тетрис 2	А-1/11
129	Tiny Toon	Тини Тун	П-1
130	Tiny Toon 2	Тини Тун 2	П-1
131	To the Earth	К Земле	Б-1-П
132	Tom & Jerry	Том и Джерри	П-1
133	Top Gun	Совершенное оружие	Б-1
134	Top Gun 2	Совершенное оружие 2	Б-1
135	Top Gun 3	Совершенное оружие 3	Б-1
136	Twin Bee	Твин Би	Б-1/2
137	Ultimate Stuntman	Трюкач	Б-1
138	Werewolf 2	Оборотень 2	П-1/11
139	Wild Gunman	Дикий стрелок	Б-1-П
140	World Champion	Ралли	С-1
141	World Cup Soccer	Кубок мира по футболу	С-1/2
142	Wrecking Crew	Марио на стройке	П-1/11
	Сборники:		
143	Green Beret + Fire Bird	Зеленый берет + Жар птица	
144	Smoke Gun + 1944	Дымящийся пистолет + 1944	
145	Red for Jackel + Life Force	Братья по оружию + Жизненная сила	
146	Super Contra + Double Dragon 3	Супер контра + Двойной Дракон 3	
147	Super Ninja Turtles 2 in 1	Ниндзя черепашки 2 + ниндзя черепашки 3	
148	Jakie Chan + Double Dragon 3	Джеки Чан + Двойной Дракон 3	
149	Super Ninja Turtles + Dr Fighter	Ниндзя черепашки + Доктор боец	
150	Tetris 4-in 1	Тетрис 4 и 1	
	4E1 4E2, 4E3 4E4 4E5 4E6, 4E7	Сборники 4E1 4E2 4E3 4E4, 4E5, 4E6 4E7	
	Другие сборники		
	4 in 1, Super Multi 4 in 1, Super Multy 7 in 1, 8-in 1, Super 9 in 1, 16 in 1, 20 in 1 For Gun, 20-in-1 Multi 21 В 1, 21 V-4, 21 V 5, 32 in 1, 35 in 1, 35 for GUN, Super Multy 42 in 1, 42 in 1, 99-in 1, 150-in 1, 168-in 1, 190 in 1, 200 in 1 Multy, 285 in 1, 295 in 1, 400 in 1, 800 in 1, 1200 in 1, 2000 in 1, 3500 in 1, 5000 in 1, 6000 in 1, 12000 in 1, 52000 in 1		

ОБОЗНАЧЕНИЕ КАТАЛОГА ИГРОВЫХ КАССЕТ

Игры поделены на группы по основному сюжету:

Б — боевики;
П — приключенческие сюжетные игры,
С — спортивные соревнования
Л — лабиринты,
А — аркадные, абстрактного спортивного сюжета,
И — интеллектуальные (шахматы, головоломки и т.п.),
М — много игр в одной кассете (сборники)

Обозначение возможности игры для игры вдвоем, соревнований:
1 — игра для одного игрока.
11 — можно играть вдвоем поочередно (для сравнения результатов);
2 — можно играть вдвоем одновременно (со вторым джойстиком).
В конце добавляется буква П, если для игры желателен световой пистолет

Известная игра «Тетрис» означена как А-11/2, а боевик для светового пистолета Operation Wolf — как Б-1-П

Каталог игровых кассет для

№	Наименование игры: английское	Наименование игры: русское	Тип игры
1	1990 Tank	1990 Танк	Б-1/2
2	Addams Family	Семья Аддамсов	П-1
3	Adventure Island 2	Остров приключений 2	П-1
4	Adventure Island 3	Остров приключений 3	П-1
5	Alien 3	Чужой 3	П-1
6	Arcanoid	Арканоид	А-1/II
7	B-Wings	Би Вингз	Б-1/II
8	Baloon Fight	Бой на шариках	С-1/2
9	Barselona 92	Барселона 92	С-1/2
10	Batman	Бэтмен	П-1
11	Batman 2	Бэтмен 2	П-1
12	Batman 3	Бэтмен 3	П-1
13	Battle City	Город битв	Б-1/2
14	Best of the Best	Лучший из лучших	С-1/2
15	Binary Land	Двойная страна	П-1
16	Bird Fighter	Огненная птица	Б-1
17	Captain America	Капитан Америка	П-1/2
18	Captain Sky Hawk	Небесный ястреб	Б-1
19	Castlevania (Devil Town)	Демонвилл	П-1
20	Chip & Dale	Чип и Дейл	П-1/2
21	Chip & Dale 2	Чип и Дейл 2	П-1/2
22	Circus	Цирк	С-1/II
23	Contra	Контра	Б-1/2
24	Super Contra	Супер Контра	Б-1/2
25	Cross Fire	Перекрестный огонь	Б-1
26	D.J Boy	и Джи Бой	Б-1
27	Darkman	Человек Тьмы	П-1
28	Darkwing Duck	Черный плащ	П-1
29	Digger	Землекоп	П-1
30	Disney Land	Диснейленд	П-1
31	Double Dragon	Двойной дракон	Б-1/2
32	Double Dragon 2	Двойной дракон 2	Б-1/2
33	Double Dragon 3	Двойной дракон 3	Б-1/2
34	Double Dragon 4	Двойной дракон 4	Б-1/2
35	Doctor Mario 1	Доктор Марио 1	А-1/2
36	Doctor Mario 2	Доктор Марио 2	А-1/2
37	Duck Hunt	Охотник на уток	С-1-II
38	Duck Tales	Утиные истории	П-1
39	Duck Tales 2	Утиные истории 2	П-1
40	Elevator Action	Лифты	П-1/II
41	F-1 Race	Формула-1	С-1
42	Fancy Billiard	Биллиард	С-1/2
43	Ferrari	Феррари	С-1
44	Final Mission	Последняя миссия	Б-1/2
45	Fire Bird	Жар-птица	Б-1
46	Flash & Batman	Флэш и Бэтмен	П-1/2
47	Flintstone	Неуязвимый	П-1
48	Friday the 13	Пятница, 13-е	П-1
49	Fruit Fox	Хитрые фрукты	С-1
50	Galaxian	Галоксиан	Б-1/II
51	Galaza	Галаза	Б-1/II
52	Ghost a Gobblins	Привидения и Гоблины	П-1
53	Ghost Busters	Охотники за привидениями	П-1
54	Ghost Busters 2	Охотники за привидениями 2	П-1
55	Gold Medal	Золотая медаль	С-1/2
56	The Goonies	Гунн	П-1
57	Gotcha	Гоча	Б-1-II
58	Green Beret	Зеленый берет	Б-1/2
59	Highway Star	Звезда автострады	С-1
60	Hogan's Alley	Аллея Хогана	С-1-II
61	The Hunt For «Red October»	Охота за «Красным Октябрем»	П-1
62	Ice Climber	Альпинист	П-1/2
63	Jackie Chan	Джекки Чан	П-1
64	Jurassic Park	Юрский парк	П-1
65	Kage	Кейдж	Б-1/2
66	Karateka	Каратека	С-1
67	Kitty Cat 1	Котенок Китти 1	П-1
68	Lemmings	Лемминги	П-1
69	Life Force	Жизненная сила	Б-1/II
70	Lunar Ball	Лунный мяч	С-1/2
71	Mach Rider	Мах Райдер	С-1
72	Mappy	Маппи	П-1/II
73	Mechanized Attack	Механизированная атака	Б-1-II
74	Mechanized Attack 2	Механизированная атака 2	Б-1-II
75	Mickey Mouse	Микки Маус	П-1
76	Mickey Mouse 3	Микки Маус 3	П-1
77	Mickey's Safari	Сафари Микки Мауса	П-1
78	Mission Impossible	Невыполнимое задание	П-1
79	Ninja Dragon Sword 3	Меч ниндзя 3	П-1
80	Ninja Turtles	Ниндзя черепашки	П-1
81	Ninja Turtles 2	Ниндзя черепашки 2	П-1
82	Ninja Turtles 3	Ниндзя черепашки 3	П-1
83	Nyankies	Новые янки	П-1
84	Operation Wolf	Операция «Волк»	Б-1-II
85	Pac Man	Пак Ман	А-1/II
86	Pinball	Пинбол	С-1/II
87	Predator	Хищник	Б-1
88	Prince of Persia	Принц Персии	П-1
89	Race of America	Рейс по Америке	С-1/2
90	Real Basketball	Настоящий баскетбол	С-1/2

приставок Classic и Junior

№	Наименование игры: английское	Наименование игры: русское	Тип игры
91	Red Far Jackel	Братья по оружию	Б-1/2
92	Revolution Hero	Герой Революции	Б-1/2
93	Road Fighter	Дорожный боец	С-1
94	Robocop 2	Робот полицейский 2	П-1/II
95	Robocop 3	Робот полицейский 3	П-1/II
96	Robocop 4	Робот полицейский 4	П-1/II
97	Rockman	Рокмэн	П-1
98	Shooting Range	Тир	С-1 П
99	Silk Worm	Шелковый червь	Б-1/2
100	Sky Destroyer	Воздушный ас	Б-1/II
101	Solomon's Key	Ключ Соломона	П-1
102	Solomon's Key 2	Ключ Соломона 2	П-1
103	Soccer	Футбол	С-1/2
104	Spy Hunter	Шпион охотник	Б-1
105	Star Force	Звездная сила	Б-1
106	Stick Hunter	Хоккей	С-1/2
107	Street Fighter 3	Уличный боец 3	С-1/2
108	Street Fighter 4	Уличный боец 4	С-1/2
109	Super Basketball	Супер Баскетбол	С-1/2
110	Super Chinese	Шахматы	С-1/2
111	Super Mario	Супер Марио	П-1/II
112	Super Mario 3	Супер Марио 3	П-1/II
113	Super Mario 4	Супер Марио 4	П-1/II
114	Super Mario 6	Супер Марио 6	П-1/II
115	Super Mario 7	Супер Марио 7	П-1/II
116	Super Mario 8	Супер Марио 8	П-1/II
117	Super Mario 9	Супер Марио 9	П-1/II
118	Super Mario 10	Супер Марио 10	П-1/II
119	Super Mario 11	Супер Марио 11	П-1/II
120	Super Mario 12	Супер Марио 12	П-1/II
121	Super Mario 13	Супер Марио 13	П-1/II
122	Super Mario 14	Супер Марио 14	П-1/II
123	Super Mario 16	Супер Марио 16	П-1/II
124	Tale Spin	Чудеса на виражах	П-1
125	Tennis	Теннис	С-1/2
126	Terminator	Терминатор	Б-1/II
127	Tetris	Тетрис	А-1/II
128	Tetris 2	Тетрис 2	А-1/II
129	Tiny Toon	Тини Тун	П-1
130	Tiny Toon 2	Тини Тун 2	П-1
131	To the Earth	К Земле	Б-1-П
132	Tom & Jerry	Том и Джерри	П-1
133	Top Gun	Совершенное оружие	Б-1
134	Top Gun 2	Совершенное оружие 2	Б-1
135	Top Gun 3	Совершенное оружие 3	Б-1
136	Twin Bee	Твин Би	Б-1/2
137	Ultimate Stuntman	Трюкач	Б-1
138	Werewolf 2	Оборотень 2	Б-1/II
139	Wild Gunman	Дикий стрелок	Б-1-П
140	World Champion	Ралли	С-1
141	World Cup Soccer	Кубок мира по футболу	С-1/2
142	Wrecking Crew	Марио на стройке	П-1/II

Сборники:

№	английское	русское
143	Green Beret + Fire Bird	Зеленый берет + Жар птица
144	Smoke Gun + 1944	Дымящийся пистолет + 1944
145	Red for Jackel + Life Force	Братья по оружию + Жизненная сила
146	Super Contra + Double Dragon 3	Супер контра + Двойной Дракон 3
147	Super Ninja Turtles 2 in 1	Ниндзя черепашки 2 + ниндзя черепашки 3
148	Jakie Chan + Double Dragon 3	Джеки Чан + Двойной Дракон 3
149	Super Ninja Turtles + Dr Fighter	Ниндзя черепашки + Доктор боец
150	Tetris 4-in 1	Тетрис 4 и 1
	4E1 4E2, 4E3 4E4, 4E5 4E6, 4E7	Сборник 4E1 4E2 4E3 4E4, 4E5, 4E6 4E7

Другие сборники

4 in 1, Super Multi 4 in 1, Super Multy 7 in 1, 8-in 1, Super 9 in 1, 16 in 1, 20 in-1 For Gun, 20-in-1 Multi 21 В 1, 21 V-4, 21 V 5, 32 in 1, 35 in-1, 35 for GUN, Super Multy 42 in 1, 42 in 1, 99-in 1, 150-in 1, 168-in-1, 190 in 1, 200 in 1 Multy, 285 in 1, 295 in-1, 400 in-1, 800 in 1, 1200 in 1, 2000 in-1, 3500 in 1, 5000 in 1, 6000 in 1, 12000 in 1, 52000 in 1

ОБОЗНАЧЕНИЕ КАТАЛОГА ИГРОВЫХ КАССЕТ

Игры поделены на группы по основному сюжету:
Б — боевики;
П — приключенческие сюжетные игры,
С — спортивные соревнования;
Л — лабиринты,
А — аркадные, абстрактного спортивного сюжета;
И — интеллектуальные (шахматы, головоломки и т.п.),
М — много игр в одной кассете (сборники).

Обозначение возможности игры для игры вдвоем, соревнований:
I — игра для одного игрока.
II — можно играть вдвоем поэтапно (для сравнения результатов);
2 — можно играть вдвоем одновременно (со вторым джойстиком).
В конце добавляется буква П, если для игры желателен световой пистолет.

Известная игра «Тетрис» означена как А-II/2, а боевик для светового пистолета Operation Wolf — как Б 1 П.

РЕДАКЦИЯ ВИДЕО-АСС

Владимир БОРЕВ — главный редактор
Андрей СМОЛЬНИКОВ — главный художник
Елена Крымова — первый зам. гл. редактора
Сергей Булгаков — генеральный директор издательского дома
Лилия Коган — зам. гл. редактора по технологии производства
Марина Горлова — ответственный секретарь
Юрий Конашков — руководитель компьютерного бюро
Людмила Картузова — референт-координатор
Мария Голикова — референт-переводчик
Татьяна Перцева — технический редактор
Ирина Потёмкина — корректор
Елена Болдырева, Лина Туркель, Эльвира Панова, Екатерина Хохлова — переводчики

"Видео-Асс" DENDY
Валерий Поляков — ведущий редактор журнала
Зоя Жирнова — художник
Николай Абрамов — ответственный секретарь
Алексей Филатов — компьютерная верстка номера

Любовь Азова — ведущий редактор журнала
"Видео-Асс" ФАВОРИТ
Валерий Казаков — ведущий редактор журнала
"Видео-Асс" САТЕЛЛИТ
Георгий Самсонов — ведущий редактор журнала
"Видео-Асс" ЭКСПРЕСС
Дмитрий Салынской — ведущий редактор журнала
"Видео-Асс" PREMIERE

Члены Редакционного совета:
Кристиан Левинер (Франция)
Рикальдо Вника (Швейцария)
Эрик Венсен (Франция)
Мера Андерсен (Франция)
Жак Жан Бернар (Франция)
Марко Марио Гонзаво (Италия)
Николай Савицкий (Россия)
Григорий Симанович (Россия)
Андрей Ханов (Россия)
Татьяна Королева Габелко — зав. корпунктом в Варшаве
Изабель Меньо — зав. корпунктом в Париже

Адрес редакции:
109280 Москва, Велозаводская ул., 6а
Для писем: *103031, Москва, а/я 3*
Телефакс: *151-96-87* Fax: *118-89-47*

Специализированное агентство
ВИДЕО-АСС (вопросы реализации)
Валерий Дубинин — зав. агентством
109280 Москва, Велозаводская ул., 6а
Телефоны: *118-89-55, 118-89-47*

ВИДЕО-АСС ФАВОРИТ — *специализированное агентство по размещению рекламы на транспортных средствах*
Телефон: *430-16-52* Факс: *932-32-43*

Цена свободная. 1994 год.
ISSN 0284-3335 «Видео-Асс»

Издательский дом "Видео-Асс" представляет на территории России и государств Содружества интересы издательской группы "Ашетт-Филипакки пресс"

На основании соглашения, подписанного в Париже 10 февраля 1992 года «Видео-Асс» получил от «Ашетт-Филипакки-пресс» лицензию на использование марки Premiere

Текст номера проверен системами
ОРФО 3.0 и **WinОРФО**,
разработанными фирмой
ИНФОРМАТИК INFORMATIC
По вопросам приобретения систем проверки правописания русского языка обращайтесь по адресу: 103104, Москва, ул. Остужева, дом 7, корп. 2, "ИНФОРМАТИК" Тел 299-99-04

При создании номера использовались мыши и сканеры фирмы Logitech

Hachette Filipacchi Presse
VIDEO7 PREMIERE

ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ДОМ ВИДЕО-АСС
PREMIERE
ЭКСПРЕСС
САТЕЛЛИТ
ФАВОРИТ
Dendy

Сдано в набор 20.03.94 г.
Подписано к печати 04.04.94 г.
Выход в свет 04.04.94
Формат 60х90 1/8. Печать офсетная. Тираж 91 300 экз.
Заказ №1402
Верстка, оригинал-макет ВИДЕО-АСС Россия
Слайды, фильмы: Ашетт Филипакки Пресс Франция
Цветоделение, печать: Tietoprint Финляндия
Редакция "Видео-Асс" 109280, Москва, Велозаводская ул. 6а, тел. (095) 118-89-55, факс 118-89-47



ВПЕРВЫЕ В РОССИИ!

Прямой рейс в Ниццу, каждую субботу!
Несколько часов полета и Вы — на Лазурном Берегу
Франции, в одном из красивейших городов мира — Ницце!

НИЦЦА — это благодатный климат, Средиземное море, прекрасные пляжи!
НИЦЦА — это музыкальные фестивали и карнавалы!
НИЦЦА — это комфортабельные отели и европейский сервис!
НИЦЦА — это отдых и развлечения круглый год!

А/О «АЙРИН»
Москва, 3-й Хорошевский проезд, дом 10, станция метро «Беговая»
Телефон (095) 940 18 26, 940-17-30 Факс (095) 940-03 52



Композиция Елена В. Борева